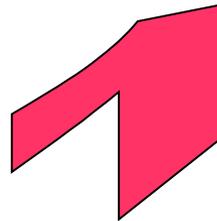
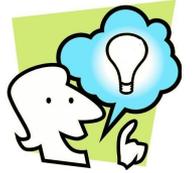




SCRATCH

Actividades



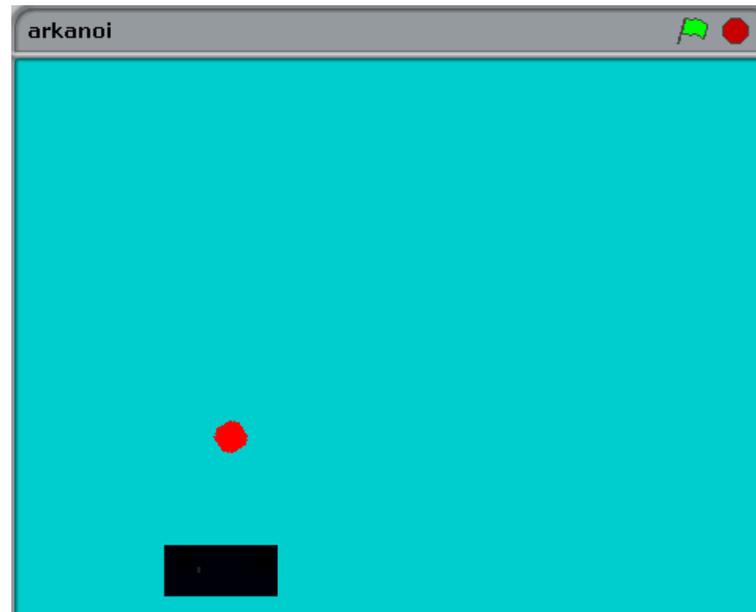


Primero lo primero:

Vamos a hacer una versión del conocido Arkanoi

Para ello:

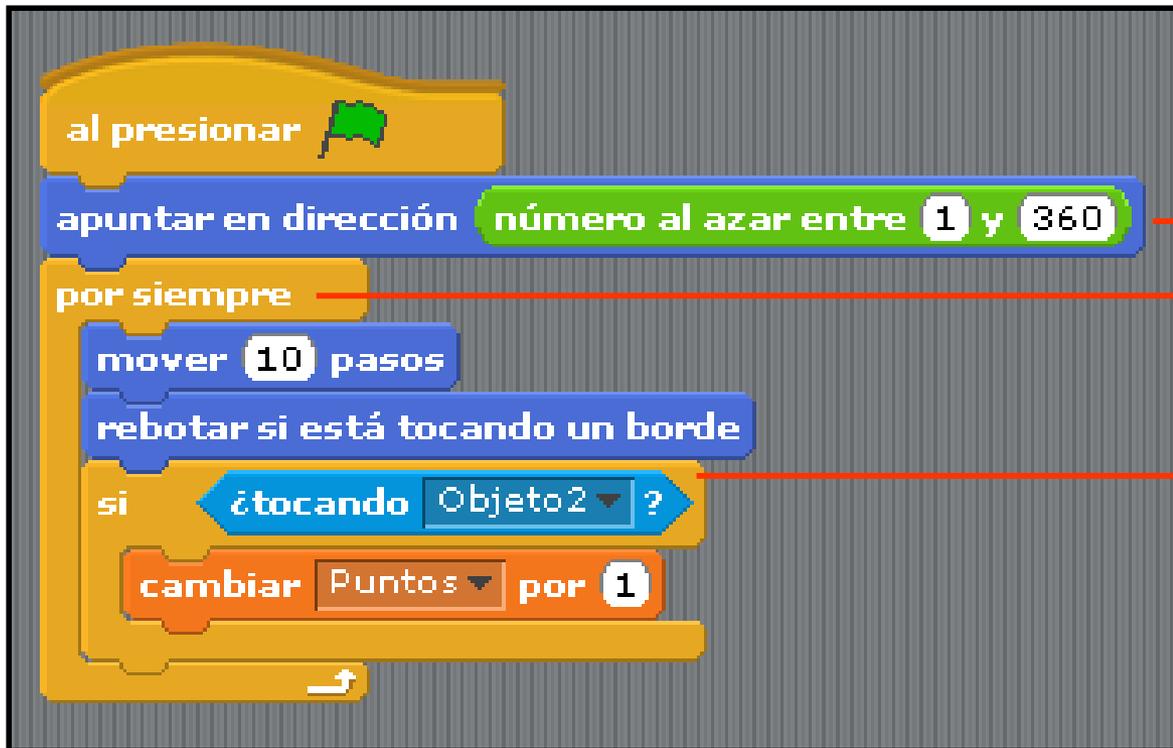
1- Dibujar una línea gruesa y una bola de diferentes colores





1- Vamos a colocar los bloques de INSTRUCCIONES correspondientes para que la bola comience a moverse

La idea es que esta bola al tocar la barra negra; rebote. La bola debe llegar de diferentes ángulos de la ventana



Esto permite que la bola llegue de cualquier dirección

Estructura de repetición

Condición por la que Si la bola toca el objeto 2 (la barra negra) va a sumar puntos

Variables

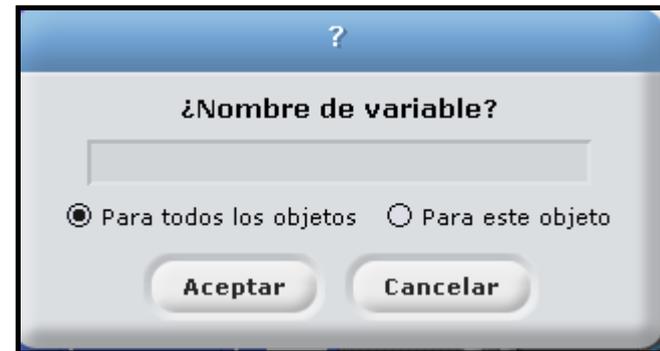
Hay dos tipos de Variables:

 De sistema

 Creadas por el usuario

Ej. de sistema; **Posición X**: es una variable que almacena la posición del eje X de un Objeto (Bola se desplace o mueva) pero no podemos modificarlas (salvo el valor) por Eso son de sistema, porque fueron creadas por lo programadores de Scratch

Vamos a generar una variable nueva a la que llamaremos **Puntos**



Estas variables pueden crearse para todos los objetos o para uno solo



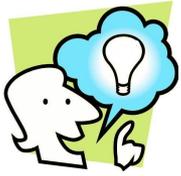
¿En éste caso como será entonces la Variable creada?

Vamos a programar la Barra Negra



Establecemos entonces que al presionar Enter se muestra la variable creada y que ésta se ponga a 0

Esta instrucción permitirá que la barra se desplace por el eje X



Ahora sumaremos una dificultad más :Vamos a crear otra bola de otro color

¿Cómo lo harías?



Qué!

Qué!

Qué!

Qué!

Qué!





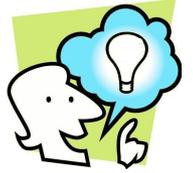
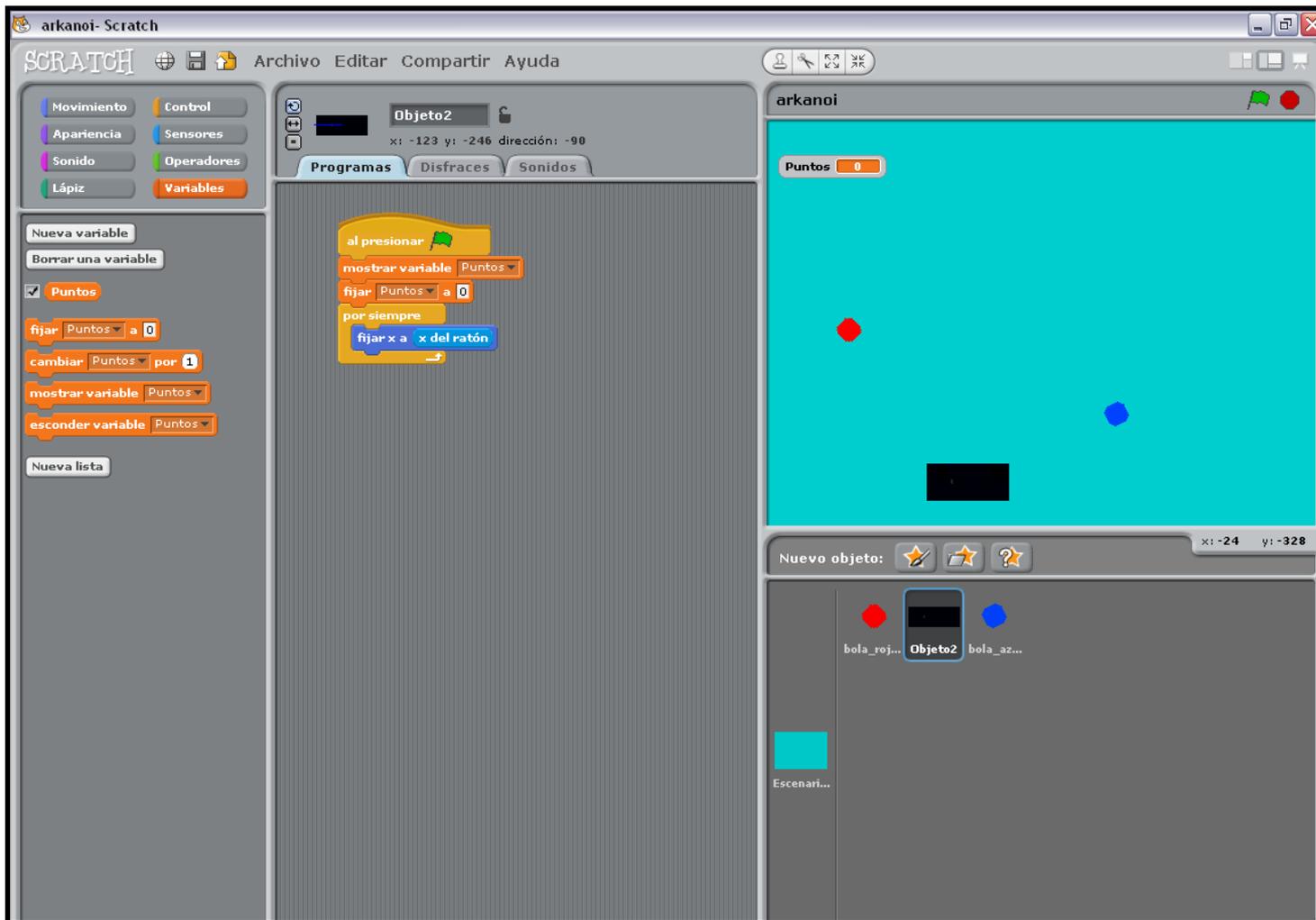
e animás armar el código?



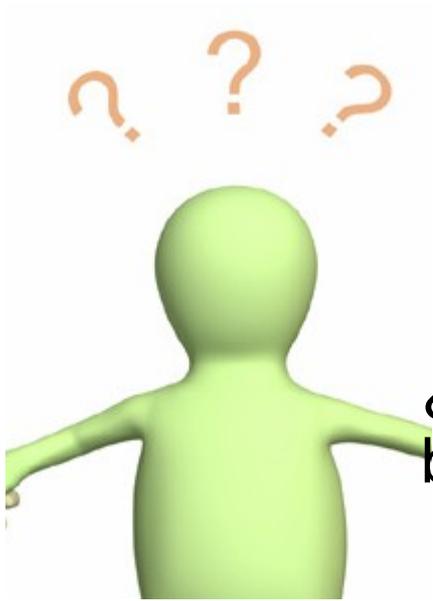
Dale es refácil

Mirá el código anterior
¿qué cambiarías para
que cuando toque la
barra negra no sume
sino resta?





Cuando comience el juego la bola roja sumará puntos y la azul los restará por lo que deberás evitar rebotarla sobre la barra negra



¿Como harías para que en vez de que se vea la barra negra se visualice una cama elástica?





Ahora queremos ver tu versión

-Armé el juego y publícalo en el grupo del Sitio de Scratch

<http://scratch.mit.edu/>

y luego colocá el link en el Foro

Mis primeros Juegos



<http://www.websacratissimo.com.ar>

<http://marisaeconde.blogspot.com>



Creative Commons Attribution-
NonCommercial 2.5 Argentina
License.