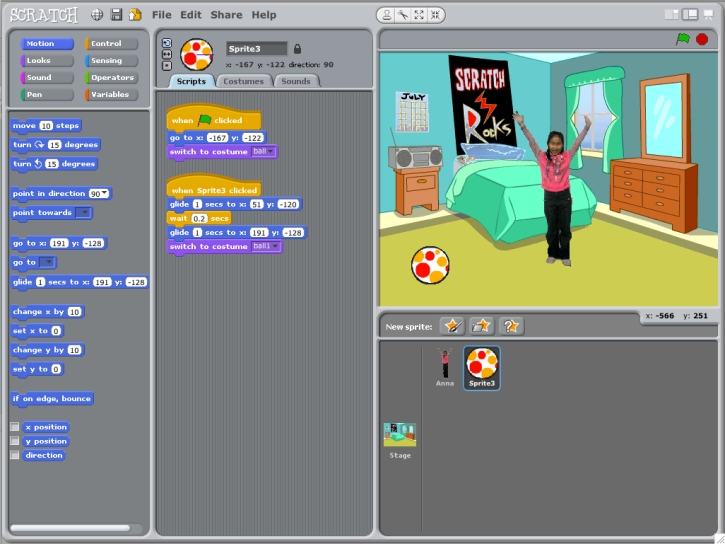
# Bijlage: Handouts

Deze bijlage bevat de volgende handouts:

|  |  |
| --- | --- |
| **Sessie #** | **Handout** |
| 2 | Over mij |
| 4 | Dansfeestje |
| 5 | Handige blokken voor kunstzinnige projecten |
| Vierkant, cirkel |
| Maak-n-band |
| Automatisch tekenen |
| 8 | Handige blokken voor verhalen |
| Gesprek |
| Achtergronden |
| Diavoorstelling |
| 9 | Vind de bug! |
| 10 | Doolhof |
| 12 | Handige blokken voor games |
| Botsen |
| Katverhaal |
| Bewegende achtergrond |
| 13 | Ontwerp van mijn eindproject |
| Schetsen van mijn eindproject |
| 16 | Projectfeedback |
| 18 | Mijn projectevaluatie |

**over mij**

****

Kun je een interactieve collage over jezelf maken, door interessante afbeeldingen en geluiden te combineren?

**stap voor stap…**

**1. Voeg een sprite toe.**



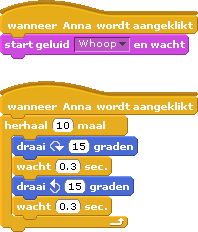
krijg een verrassings-sprite

teken je eigen sprite

open een bestaande sprite

**2. Maak het interactief.**

maak je sprite interactief door scripts toe te voegen die reageren op muisklikken of het toetsenbord

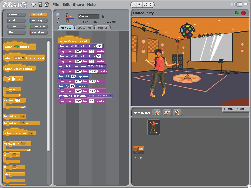


**3. Herhaal!**

**blokken om mee te spelen**



**dansfeestje**

****

Maak je eigen interactieve dansfeestje, waar sprites dansen met hippe uiterlijken en coole beats.

**stap voor stap…**

**1. Voeg een sprite toe.**



krijg een verrassings-sprite

teken je eigen sprite

open een bestaande sprite

**2. Maak het interactief.**



maak je sprite interactief door scripts toe te voegen die reageren op muisklikken of het toetsenbord

**3. Herhaal!**

**blokken om mee te spelen**



**kunst**

Hier zijn enkele blokken die nuttig zijn bij kunstzinnige projecten.

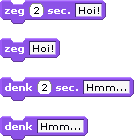
**WACHT**

Voeg een pauze toe.

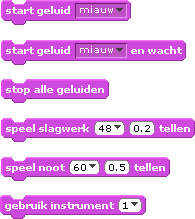
WAIT.gif

**ZEG/DENK**

Tekst- of denkballonnen boven een sprite zetten.

**GELUIDEN**

Speel computer- of opgenomen geluiden af.



**ZICHTBAARHEID**

Laat een sprite verdwijnen en verschijnen.

SHOWHIDE.gif

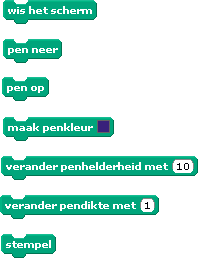
**HERHAAL**

Herhaal een stapel blokken.



**PEN**

Teken lijnen en stempel sprites op het speelveld.



**WILLEKEURIG**

Gebruik een willekeurig getal uit een bepaald bereik.

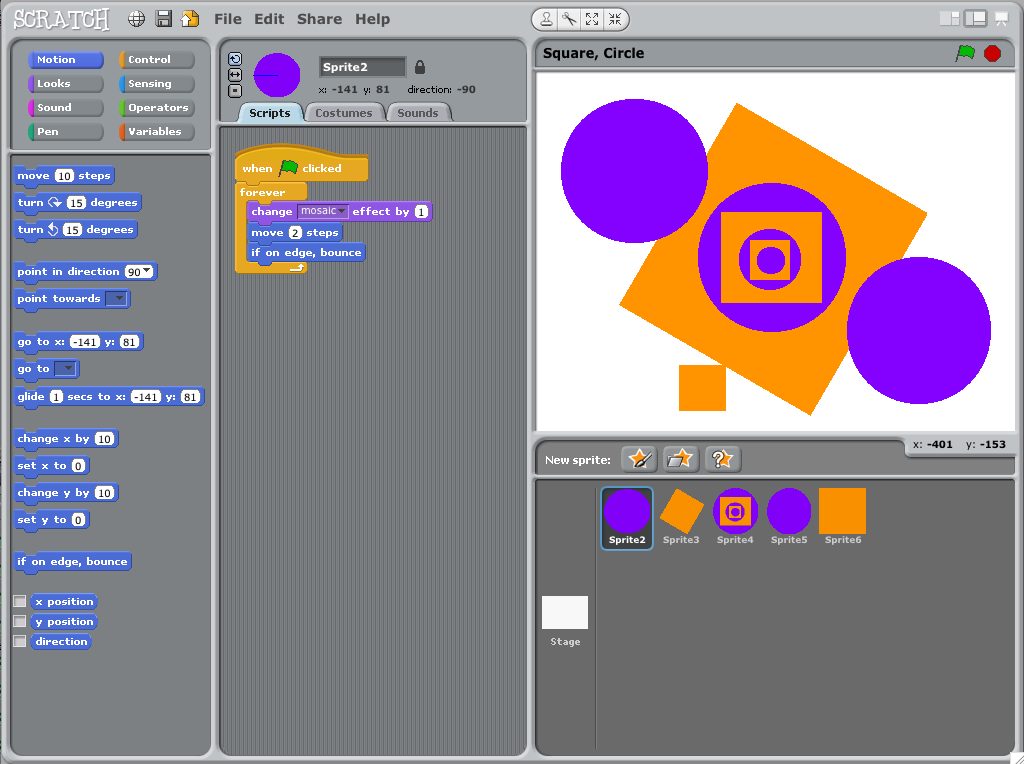
RANDOM.gif

**TOETSAANSLAG**

Laat een sprite reageren, wanneer een toets ingedrukt wordt.



**vierkant, cirkel**



Kun je een project maken met een oranje vierkant en paarse cirkel?

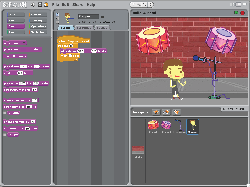
Gebruik het bewerkscherm om een oranje vierkant en paarse cirkel te ontwerpen (of een combinatie).





Experimenteer met verschillende **bewegen**- en **uiterlijk**-blokken en breng je sprite tot leven.

**maak-n-band**

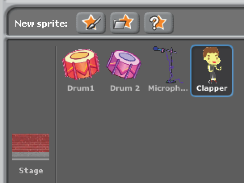


Maak je eigen muziekgroep door sprites en geluiden te koppelen.

Gebruik het herhaalblok om een geluid meer dan één keer af te spelen.

Experimenteer met verschillende geluiden en slagwerk of importeer je eigen geluiden.

geen scripts



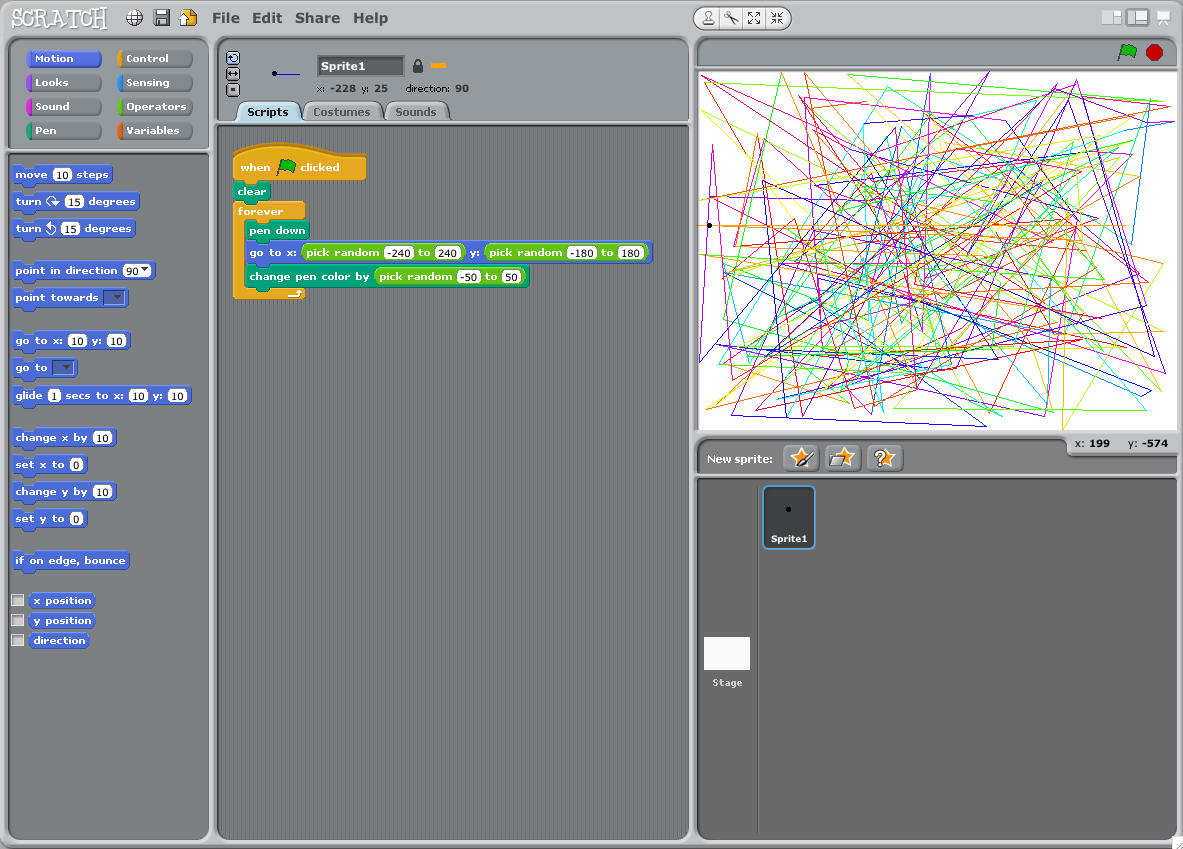






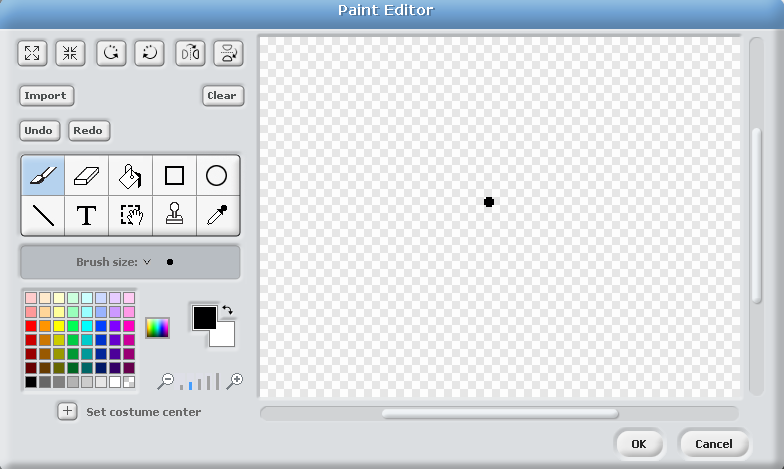
buildaband script4.gif

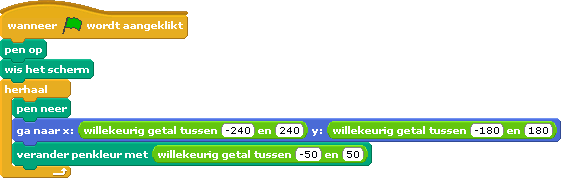
**automatisch tekenen**



Maak een project dat uit zichzelf tekent.

Maak een sprite die eruit ziet als een kleine stip.





**verhalen**

Hier zijn enkele blokken die nuttig zijn bij het onderwerp verhalen.

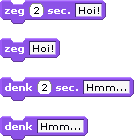
**WACHT**

Voeg een pauze toe.

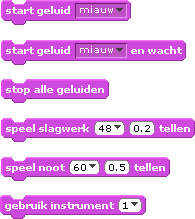
WAIT.gif

**ZEG/DENK**

Tekst- of denkballonnen boven een sprite zetten.

**GELUIDEN**

Speel computer- of opgenomen geluiden af.



**ZICHTBAARHEID**

Laat een sprite verdwijnen en verschijnen.

SHOWHIDE.gif

**UITERLIJKEN**

Verander het uiterlijk van je sprite.



**VRAAG**

Gebruik antwoorden van je speler in je project.

ask.gif

**TEKENREEKSEN**

Controleer, gebruik en verander woorden en zinnen.



**REGELEN**

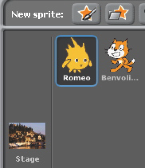
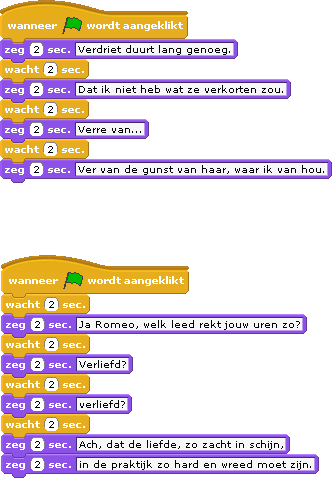
Regel acties tussen en in sprites.



**gesprek**



Laat twee figuren met elkaar praten. Gebruik de **zeg**- en **wacht**-blokken om het gesprek te sturen.



1 script

1 script

geen scripts

voeg een achtergrond toe

**achtergronden**



Gebruik de **zend**- en **wanneer ik ontvang**-blokken

om een verhaal met meerdere achtergronden te maken.



2 scripts

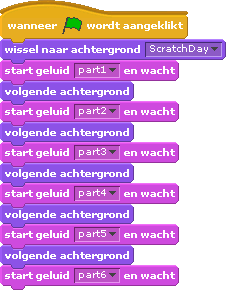
4 scripts

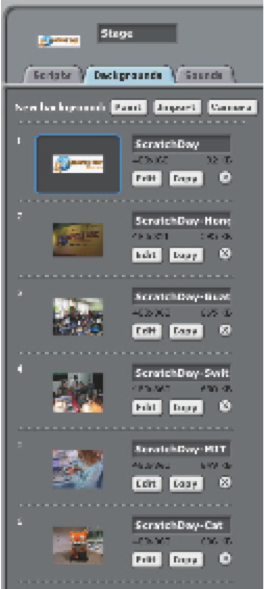
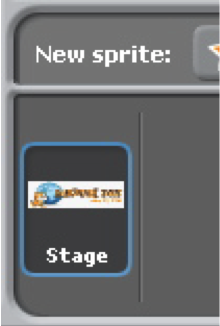
4 scripts

**diavoorstelling**



Maak je eigen diavoorstelling – een verzameling achtergronden samen met opgenomen uitleg.





1 script

6 achtergronden

6 opgenomen geluiden



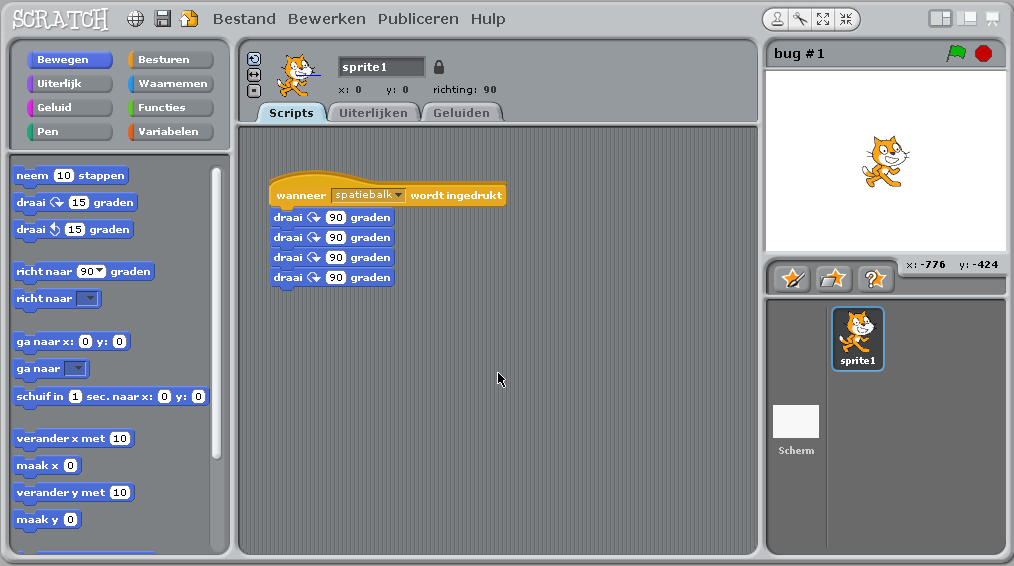
neem je uitleg in Scratch op met de geluidsrecorder

**bug #1**

Sander wil zijn kat laten draaien als hij de spatiebalk indrukt.

Maar de kat beweegt niet.

Hoe kan dat?



**bug #2**

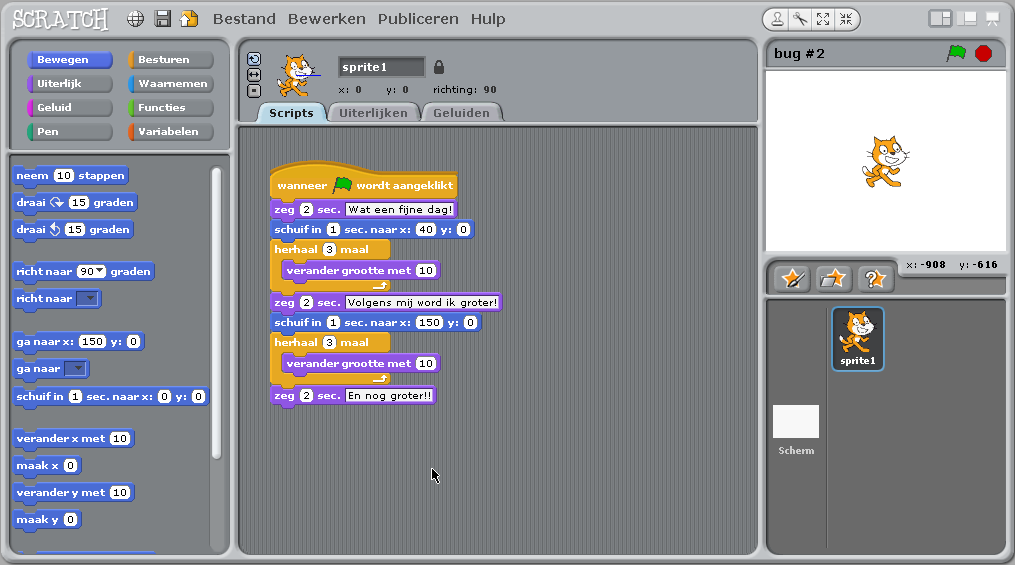
Michelle wil de kat in het midden van het speelveld laten starten.

Daarna moet de kat over het speelveld bewegen en groter worden.

Het werkt prima als ze de eerste keer op de groene vlag klikt, maar…

niet meer als ze daarna nog een keer klikt.

Hoe kan dat?

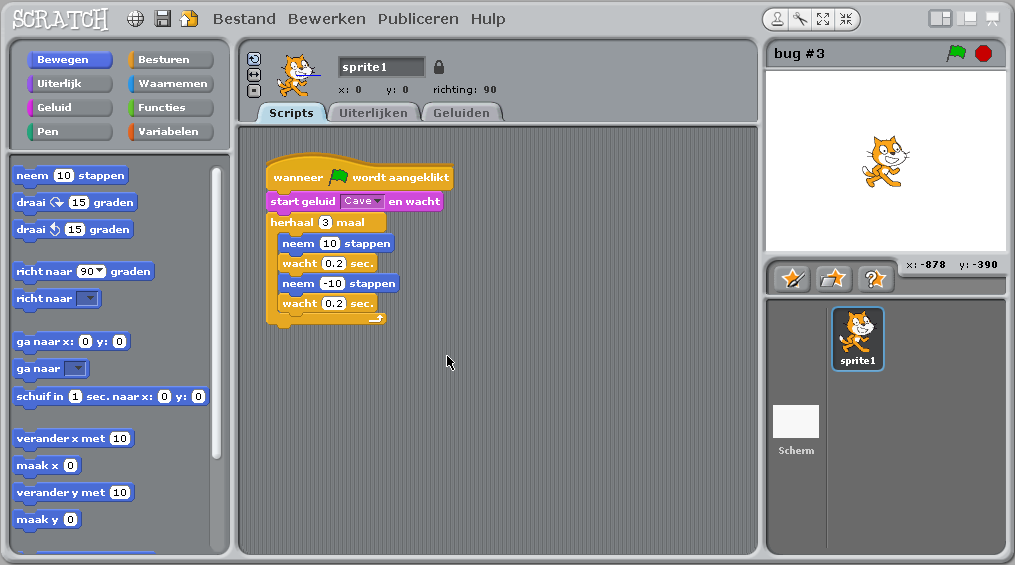


**bug #3**

Alex wil zijn kat laten dansen op de muziek.

Maar de kat danst als de muziek afgelopen is.

Hoe kan dat?



**bug #4**

Emma wil de x-positie van de kat veranderen met het toetsenbord:

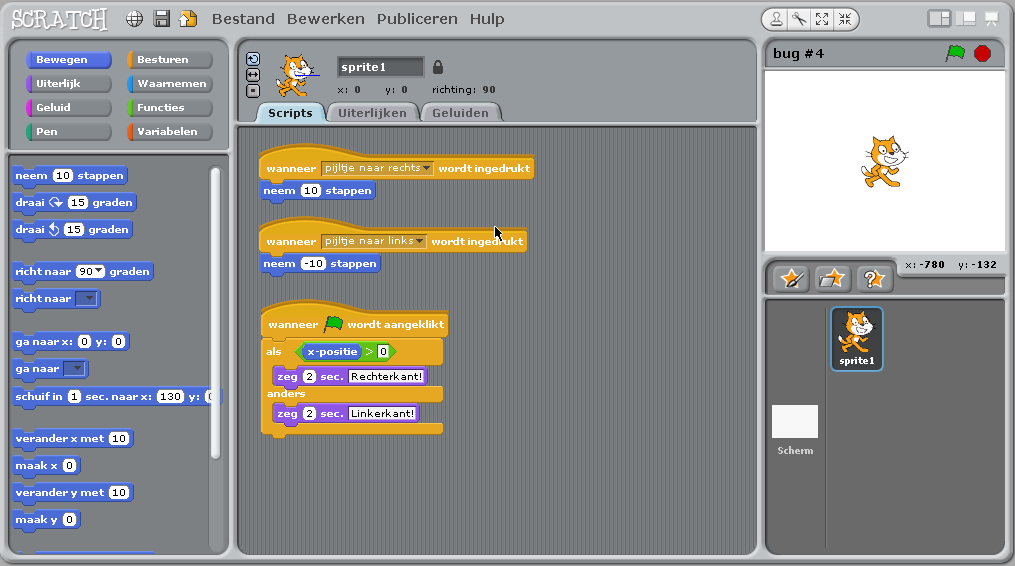
pijltje-rechts beweegt de kat naar rechts

pijltje-links beweegt de kat naar links.

Ze wil ook dat de kat “Rechterkant” zegt, als hij rechts staat en “Linkerkant” als hij links staat (afhankelijk van zijn x-positie).

De kat beweegt, maar zegt zijn positie niet op de juiste manier.

Hoe kan dat?



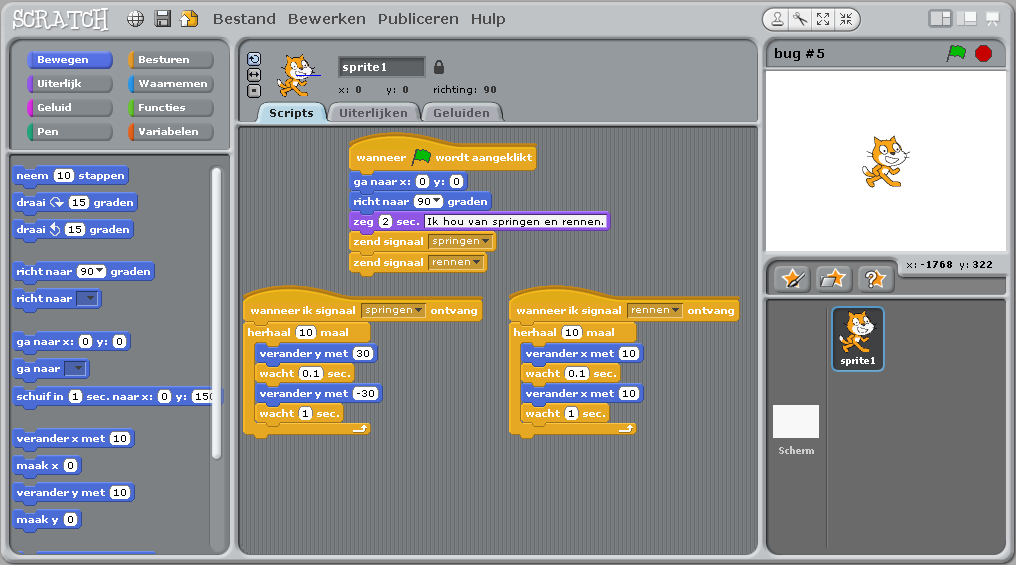
**bug #5**

Hans wil zijn kat op en neer laten springen.

Daarna moet hij over het speelveld bewegen.

Maar de kat stuitert over het speelveld.

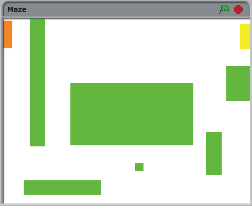
Hoe kan dat?



**bug #6**

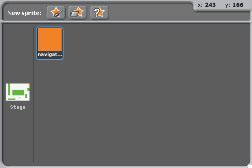
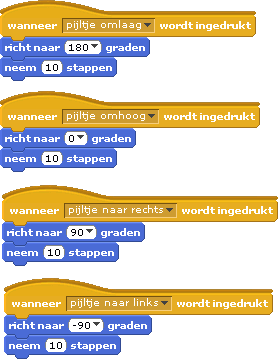
*Maak je eigen Scratch-programma met een bug!*

**doolhof**



Maak een spel waarin je je sprite van het begin tot het eind door het doolhof laat lopen, zonder de randen te raken!

7 scripts



spelers winnen wanneer de sprite de gele finish raakt

laat de sprite van de groene muur af stuiteren

beweeg de sprite

geens scripts,

teken een doolhof-achtige achtergrond met gekleurde muren en een gele finish

**games**

Hier zijn enkele blokken die nuttig zijn bij het maken van games.

**AANRAKEN**

Controleer of twee sprites elkaar of een kleur aanraken.



**ZICHTBAARHEID**

Laat een sprite verdwijnen en verschijnen.

SHOWHIDE.gif

**WILLEKEURIG**

Gebruik een willekeurig getal uit een bepaald bereik.

RANDOM.gif

**TIJD**

Laat de computer de tijd bijhouden.

timING.gif

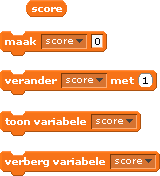
**TEKENREEKSEN**

Controleer, gebruik en verander woorden en zinnen.



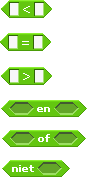
**VARIABELEN**

Sla een nummer of tekenreeks op in een variabele, zodat je deze later weer kunt gebruiken.



**VERGELIJKEN**

Vergelijk waardes, zodat je beslissingen kunt nemen in je game.

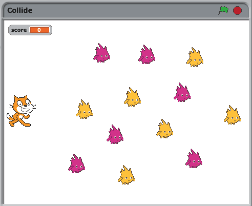


**TOETSAANSLAG**

Laat een sprite reageren, wanneer een toets ingedrukt wordt.



**botsen**



Leid de kat door het Gobo-veld.

Verzamen gele Gobo’s en verdien punten.

Ontwijk de roze Gobo’s, zodat je geen punten verliest.



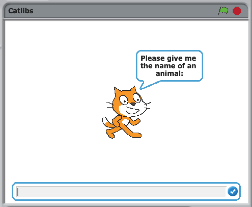
geen scripts

zet de score en de kat in de beginstand

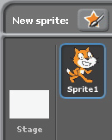
als de kat botst met een gele Gobo, dan verdwijnt de Gobo en wordt score 10 hoger

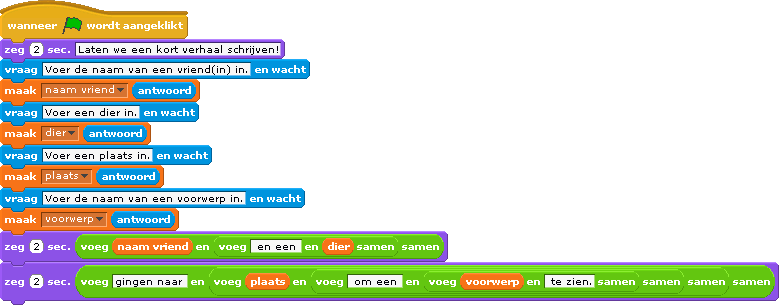
als de kat botst met een roze Gobo, dan verdwijnt de Gobo en wordt score 10 lager

**katverhaal**



Maak een uniek kort verhaal door antwoorden van spelers te verzamelen.



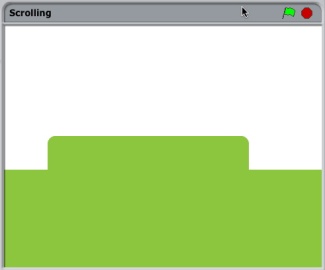
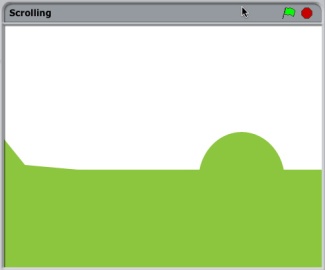
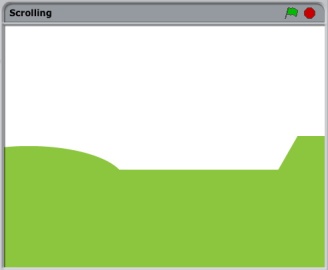


let op de spaties!

1 script

4 variabelen

geen scripts

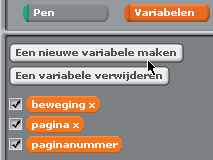
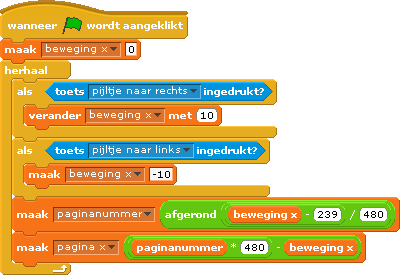
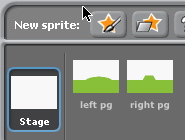
**bewegende achtergrond**

Maak de basis voor een bewegende achtergrond.



1 script

3 variabelen



maak twee sprites

één voor de linkerachtergrond

één voor de rechterachtergrond

voeg dezelfde (2 of meer) uiterlijken toe aan elke sprite

voeg dit script toe voor de linker sprite

voeg dit script toe voor de rechter sprite

**Ontwerp van mijn eindproject**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: |  |

|  |
| --- |
| Een korte beschrijving van het project dat ik ga maken: |
|  |
|  |
| De stappen die ik neem om mijn project te ontwikkelen: |
|  |
|  |
| De bronnen (bijv. personen, voorbeeldprojecten) die ik al heb voor mijn project: |
|  |
|  |
| De bronnen (bijv. personen, voorbeeldprojecten) die ik waarschijnlijk nog nodig heb voor mijn project: |
|  |

**Schetsen van mijn eindproject**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ::::::::::::Desktop:ScratchScreenSnapz004.jpg |  | ::::::::::::Desktop:ScratchScreenSnapz004.jpg |
| Wat gebeurt er?  Wat zijn belangrijke onderdelen? |  | Wat gebeurt er?  Wat zijn belangrijke onderdelen? |
|  |  |  |
| ::::::::::::Desktop:ScratchScreenSnapz004.jpg |  | ::::::::::::Desktop:ScratchScreenSnapz004.jpg |
| Wat gebeurt er?  Wat zijn belangrijke onderdelen? |  | Wat gebeurt er?  Wat zijn belangrijke onderdelen? |

**Projectfeedback**

|  |  |
| --- | --- |
| Feedback voor: |  |
| Feedback door: |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Delen van het project dat ik leuk of goed vind:* |  | *Delen van het project dat ik zou veranderen, toevoegen of oplossen:* |
|  |  |  |

Waar zou je over na kunnen denken:

* *Duidelijkheid*: Snap je wat de bedoeling van het project is?
* *Mogelijkheden:* Werkt het zoals je verwachtte? Wat kun je ermee?
* *Aantrekkelijkheid:* Zou je dit spel willen kopen? Is het interactief, uniek, leuk, gek, interessant? Hoe voelde je je toen je het spel speelde?

**Mijn projectevaluatie**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: |  |

|  |
| --- |
| **Wat heb je gemaakt?**  Wat is jouw project?  Hoe werkt het? Hoe ben je op het idee hiervoor gekomen? |
|  |
|  |
| **Hoe heb je dat gedaan?**  Wat waren de stappen die je genomen hebt bij het maken?  Wat was interessant, moeilijk en/of verrassend? Waarom?  Wat heb je geleerd? |
|  |
|  |
| **Wat vind je ervan?**  Waar ben je het meest trots op? Wat zou je nog willen veranderen?  Wat ga je hierna maken? Waarom? |
|  |

Ontwikkeld door het ScratchEd-team, vertaald door Sjoerd Dirk Meijer en vrijgegeven onder een Creative Commons-licentie.

::::::::::::Desktop:88x31.png