





اختر أي شخصية واجعلها تطير!

scratch.mit.edu/fly

بطاقات اجعلها تطير

استخدم البطاقات بهذا الترتيب:

- 1 اختر شخصية
 - 2 ابدأ الطيران
- **3** تبديل المظاهر
- 4 حرك بالمفاتيح
- 5 السحب الطائرة
- 6 القلوب الطائرة
 - 7 اجمع النقاط

scratch.mit.edu/fly

















اجعل المشهد يتحرك لتبدو شخصيتك وكأنها تطير















ارشاد

محور × هو الموقع على المنصبة من اليسار لليمين.













استعد



أضف هذا البرنامج









اجعل الشخصية تتحرك عند الضغط على مفتاح









استعد



أضف هذا البرنامج





اضغط على مفاتيح الأسهم من لوحة المفاتيح لتحرك شخصيتك.



اجعل السحب تطير في السماء!













أضف هذا البرنامج





القلوب الطائرة

اضف قلوب أو أي أشياء طائرة لتقوم بجمعها.













أضف هذا البرنامج





--- أجمع النقاط

اضف نقطة في كل مرة تلمس القلب أو اي شيء آخر.









استعد



أضف هذا البرنامج





