

FAI NASCONDERE IL CIBO QUANDO VIENE MANGIATO



Scratch interface showing a character named Tera and a donut on a dark stage. The donut is highlighted with a blue box. The Scratch menu is open, showing the 'Controllo' (Control) category selected. The code area shows a script starting with 'quando si clicca su' (when clicked) followed by a 'per sempre' (forever) loop containing 'fai 5 passi' (move 5 steps), 'mostra' (show), 'rimbalza quando tocchi il bordo' (bounce when hit edge), 'se sta toccando Tera allora nascondi' (if touching Tera then hide), and 'attendi 1.5 secondi' (wait 1.5 seconds).



Usa le VARIABILI per contare il PUNTEGGIO



HAI FINITO E TI ANNOI??

- AIUTA UN TUO COMPAGNO
- PROVA A IMPLEMENTARE IL TUO VIDEOGIOCO:
 - aggiungi l'introduzione
 - anima il personaggio mangione
 - aggiungi un livello
 - aggiungi uno sprite "velenoso"

