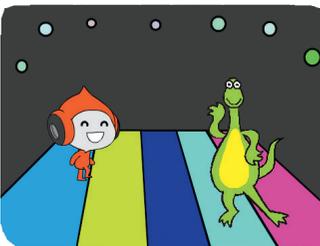


# Balliamo



Progetta una coreografia con  
musica e danze.

# Balliamo

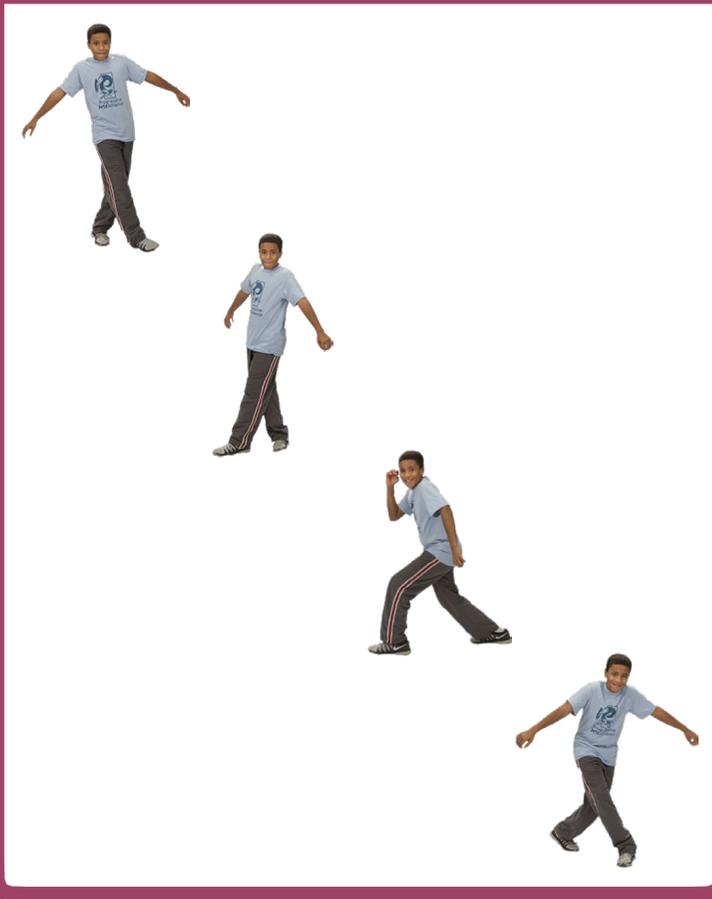
Prova le card in qualsiasi ordine:

- Sequenza di Danza
- Danza Ripetuta
- Musica
- Il mio Turno
- Posizione Iniziale
- Effetto Ombra
- Lascia una Traccia
- Effetto Colore
- Saltella
- Danza Interattiva



# Sequenza di Danza

Crea una danza animata.



Balliamo

1

SCRATCH

# Sequenza di Danza

scratch.mit.edu/dance

## PER INIZIARE

Scegli un ballerino dal tema Danza.



Clicca sulla linguetta **Costumi** per vedere i diversi passi di danza.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Codice**

```
quando si clicca su [bandiera verde]
passa al costume Ten80 top R step
attendi 0.5 secondi
passa al costume Ten80 top L step
attendi 0.5 secondi
passa al costume Ten80 top freeze
attendi 0.5 secondi
passa al costume Ten80 top R cross
attendi 0.5 secondi
```

Scegli un passo di danza.

Scrivi quanto aspettare a lungo.

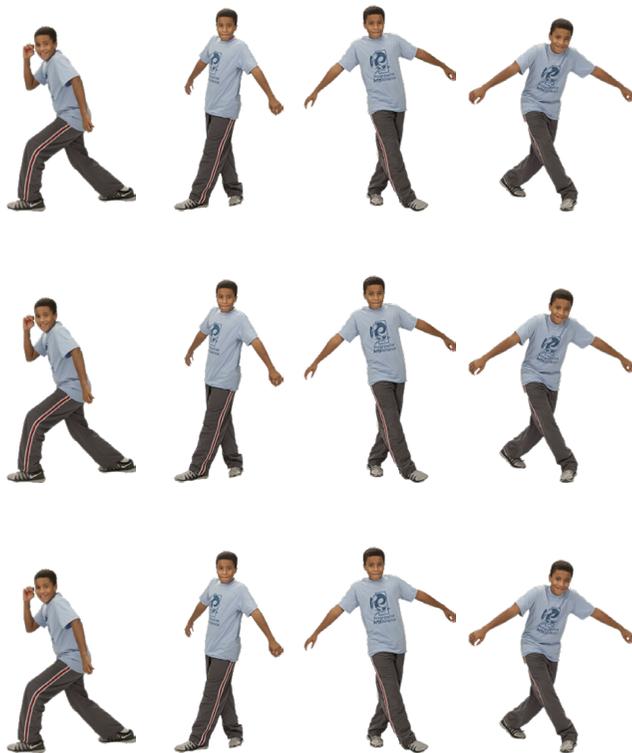
## PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



# Danza Ripetuta

Ripeti una serie di passi di danza.



Balliamo

2

SCRATCH

# Danza Ripetuta

scratch.mit.edu/dance

## PER INIZIARE

Scegli un ballerino dal tema Danza.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Aggiungi un ciclo ripeti attorno alla tua sequenza di danza.



Scegli una posizione di ballo.

Scrivi quante volte vuoi ripetere la danza.

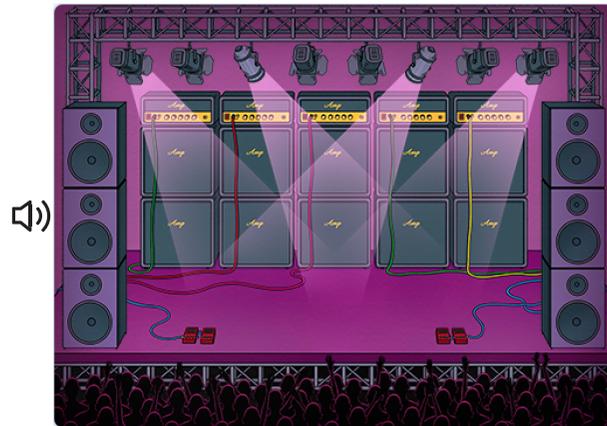
## PROVA

Clicca la bandiera verde per iniziare.



# Musica

Suona e ripeti una canzone.



Balliamo

3

Scratch

# Musica

scratch.mit.edu/dance

## PER INIZIARE

Scegli uno sfondo.



Clicca sulla linguetta **Suoni**



Scegli una canzone dalla categoria Loop.



O carica un MP3 o un altro tipo di file audio.



Scegli un Suono

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta **Codice**

quando si clicca su 

ripeti **10** volte

riproduci suono **Dance Celebrate** e attendi la fine

Scrivi quante volte vuoi che il suono sia ripetuto.

## SUGGERIMENTO

Utilizza `riproduci suono Dance Celebrate e attendi la fine` (e non `avvia riproduzione suono Dance Celebrate`) altrimenti la musica non terminerà prima di ricominciare.

# Il mio Turno

Coordina i ballerini di modo che ballino uno dopo l'altro.



Balliamo

4

Scratch

# Il mio Turno

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)

## PER INIZIARE

Scegli due ballerini dal tema Danza.



Ten80 Dance



Anina Dance

## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Ten80 Dance

quando si clicca su 

passa al costume Ten80 top L step

attendi 0.5 secondi

passa al costume Ten80 top R step

attendi 0.5 secondi

passa al costume Ten80 stance

invia a tutti messaggio1

Invia un messaggio.



Anina Dance

quando ricevo messaggio1

dire Ora è il mio turno per 2 secondi

ripeti 4 volte

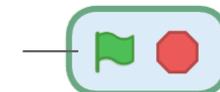
passa al costume seguente

attendi 0.5 secondi

Di' cosa fare a questo ballerino quando riceve il messaggio.

## PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



# Posizione Iniziale

Dì ai tuoi ballerini dove iniziare la danza.



# Posizione Iniziale

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)

## PER INIZIARE

Scegli una ballerina con cui iniziare.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

quando si clicca su

vai a x: -10 y: 20

\_\_\_\_\_ Dille dove partire.

porta dimensione a 90 %

\_\_\_\_\_ Imposta la sua dimensione.

passa al costume jo stance

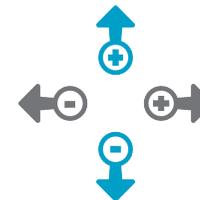
\_\_\_\_\_ Scegli il costume iniziale.

mostra

Assicurati che lo sprite sia visibile (non nascosto).

## SUGGERIMENTO

Usa vai a x: y: per impostare la posizione dello sprite sullo Stage.



x è la posizione sullo Stage da sinistra a destra.

y è la posizione sullo Stage dall'alto al basso.

# Effetto Ombra

Crea la sagoma della ballerina.



# Effetto Ombra

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)

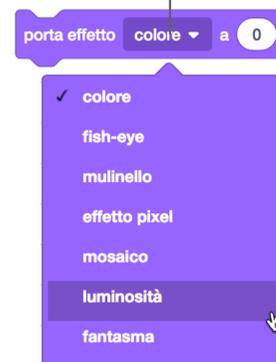
## PER INIZIARE

Scegli una ballerina dal tema Danza.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Scegli luminosità dal menù.



Imposta la luminosità a -100.



## PROVA

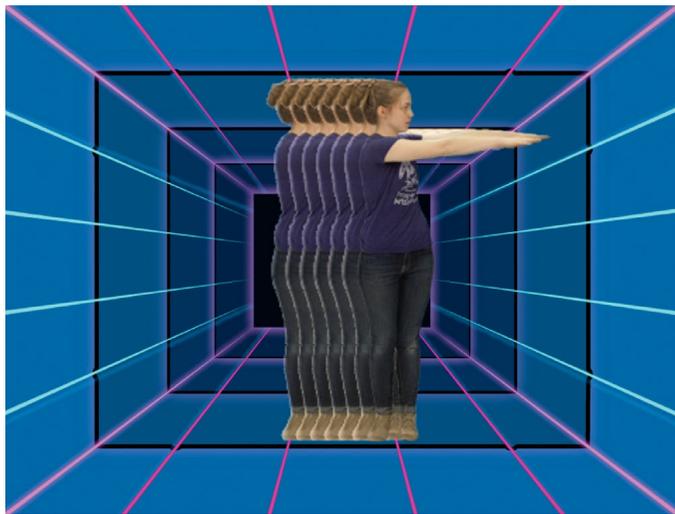
Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



Clicca sullo stop per fermare l'animazione.

# Lascia una Traccia

Lascia una traccia mano a mano che la ballerina si muove.



Balliamo

7

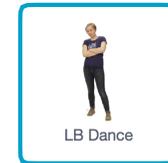
Scratch

# Lascia una Traccia

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)

## PER INIZIARE

Scegli una ballerina dal tema Danza.



Clicca sul pulsante per aggiungere un'estensione.



Scegli l'estensione Penna.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Scrivi quante volte vuoi ripeterla.

Timbra il costume corrente sullo Stage.

Pulisci lo Stage.

## PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



# Effetto Colore

Fai in modo che lo sfondo cambi colore.



Balliamo

8

Scratch

# Effetto Colore

scratch.mit.edu/dance

## PER INIZIARE



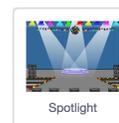
Scegli uno sfondo.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sulla linguetta

Codice



quando si clicca su



per sempre

cambia effetto colore di 25

attendi 0.5 secondi

Prova numeri diversi.

## PROVA

Clicca sulla bandiera verde per iniziare.



# Saltella

Fai muovere un po' su e giù il tuo ballerino per farlo sembrare più reale.



Balliamo

9

SCRATCH

## Saltella

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)

### PER INIZIARE

Scegli un ballerino dal tema Dance.



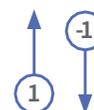
### AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



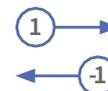
— Scrivi un numero positivo per farlo salire.

— Scrivi un numero negativo per farlo scendere.

### SUGGERIMENTO



Per salire o scendere puoi usare



Per spostarti a destra o sinistra puoi usare



# Danza Interattiva

Premi le frecce per cambiare i passi di danza.



# Danza Interattiva

[scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)

## PER INIZIARE

Scegli una ballerina dal tema Danza.



## AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Scegli un tasto diverso da premere per ogni mossa di danza.

```
quando si preme il tasto freccia sinistra ▼  
passa al costume jo pop left ▼
```

Scegli una mossa di danza dal menu dei costumi.

```
quando si preme il tasto freccia destra ▼  
passa al costume jo pop right ▼
```

```
quando si preme il tasto freccia su ▼  
passa al costume jo top stand ▼
```

```
quando si preme il tasto freccia giù ▼  
passa al costume jo pop down ▼
```

## PROVA



Premi le frecce per far muovere la tua ballerina.