



scratch.mit.edu/name



scratch.mit.edu/name



Cambia Colore con un Clic

Fai cambiare il colore alla lettera quando ci clicchi sopra.







Anima un Nome





Cambia Colore con un Clic

scratch.mit.edu/name

PER INIZIARE





Scegli unalettera dalla categoria Lettere.





AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



PROVA

Clicca sulla lettera.



Falla Ruotare

Falla Ruotare

scratch.mit.edu/name



Falla Suonare

Clicca sulla lettera per riprodurre un suono. 口))

3

SCRATCH

Anima un Nome

Falla Suonare

scratch.mit.edu/name



Clicca sulla lettera.

Lettere Ballerine

Fai muovere una lettera a ritmo.

Anima un Nome





Lettere Ballerine

Puoi scegliere diversi tipi di

tamburo dal menù.

scratch.mit.edu/name



SUGGERIMENTO



Cambia Dimensione

Fai ingrandire e rimpicciolire una lettera.



5

ScR-ATcH

Cambia Dimensione

scratch.mit.edu/name



Anima un Nome

Premi un Tasto

Premi un tasto per cambiare direzione e colore.

B





Anima un Nome





Premi un Tasto

scratch.mit.edu/name



Puoi scegliere un tasto diverso dal menù. Poi premi quel tasto!

quando si preme

quando si preme il tasto spazio ▼ ✓ spazio freccia su freccia giù freccia destra freccia sinistra qualunque

Scivolando sullo Schermo

Fai scivolare una lettera da un posto all'altro.







Anima un Nome





Scivolando sullo Schermo

scratch.mit.edu/name

PER INIZIARE





PROVA

Clicca sulla lettera per iniziare.

SUGGERIMENTO

Trascina lo sprite dove vuoi posizionarlo e poi aggiungi il blocco **scivola** allo script.



Quando trascini uno sprite, la sua posizione **x** e **y** verrà aggiornata nella tavolozza dei blocchi.