Tabla de Contenidos

J

Scratch

Scratch es un entorno de aprendizaje de lenguaje de programación, que permite a los principiantes obtener resultados sin tener que aprender a escribir de manera sintácticamente correcta primero. Scratch es un entorno de programación que facilita el aprendizaje autónomo. Fue desarrollado por el "the Lifelong Kindergarten group" en el Media Lab del MIT (Massachusetts Institute of Technology) por un equipo dirigido por Mitchel Resnick y apareció por primera vez en el verano de 2007.

* 1. **Programa: scratchinstaller1.4**

Este programa es un asistente de instalación para la aplicación Scratch. Para instalar la aplicación, haga doble clic en este programa de instalación, se abrirá el asistente de instalación que le guiará a través del proceso simple. Usted tendrá que hacer clic en "Next” (siguiente) cuando se le solicite, y "Finish” (finalizar) una vez que esté completo. La aplicación también se puede descargar desde [www.scratch.mit.edu](http://www.scratch.mit.edu).

* 1. **Documentación y lecciones**
     1. ***Pantalla de Diseño*:** Guía de una página sobre la disposición de la pantalla.
     2. ***Tutorial Básico*:** Introducción básica en Scratch.
     3. ***Articulo de la revista Linux User*:** Un artículo de la revista *Linux User* sobre Scratch. El artículo ofrece una interesante introducción al programa.
     4. ***Programando conceptos y habilidades apoyados en Scratch*:** Una referencia de algunos de los conceptos de programación clave utilizados en Scratch.
     5. ***Computacion Creativa Con Scratch*:** Una guía de Scratch muy completa, enseñado a través de 20 lecciones.
     6. ***MIT*:** Documentación de los creadores de Scratch**.** 
        1. ***GUÍA DE INICIO*:** Una guía de Scratch muy completa de los creadores de Scratch.
        2. ***Aprendiendo\_con\_Scratch*:** De los creadores de Scratch, una explicación de todos los beneficios para el aprendizaje usando Scratch.
        3. ***Creando\_con\_Scratch*:** De los creadores de Scratch, un breve resumen de todo el potencial creativo disponible en Scratch.
        4. ***Programando\_con\_Scratch*:** De los creadores de Scratch, la motivación detrás de la creación de un lenguaje de programación diseñado para los niños.
        5. ***Notas*:** Tarjetas de nota con consejos útiles sobre funciones interesantes.
     7. ***Eduteka*:**  Documentación y proyectos de Eduteka, un portal educativo de la Fundación Gabriel Piedrahita Uribe (FGPU), se publica en Cali, Colombia, desde 2001, provee en forma gratuita materiales de calidad para docentes, directivos escolares y formadores de maestros.
        1. ***GUÍA DE REFERENCIA*:** Otro guía en Scratch muy completa.
        2. ***Mario*:** 10 lecciones que crean un completo juego de Mario Brothers. Se incluye documentación, proyectos completadas para referencia, fondos, disfraces, sonidos y videos de las lecciones.
     8. ***Practicas Dirigidas en Scratch*:** contiene 6 lecciones para el salón de clases con la documentación y proyectos de Scratch completadas para referencia. También se incluyen algunos videos de las lecciones, sin embargo, estos están en Inglés.
  2. **Galería**
     1. **Proyectos:** Muchos ejemplos de proyectos creados en Scratch. Los proyectos fueron creados por niños de diferentes edades e incluyen juegos, animación, arte interactivo, música, simulaciones y mucho más. Estos proyectos pueden ser utilizados como puntos de partida que se pueden cambiar o de inspiración. Muchos fueron creados en Ingles. Aunque los nombres fueron traducidos, los proyectos pueden tener palabras o sonidos que siguen en Ingles. Varios proyectos en la carpeta de juegos son copias de juegos populares que fueron recreados en Scratch. Por ejemplo: Minecraft, Angry Birds, Fruit Ninja, PacMan, etc.
     2. **Disfraces:** varios disfraces que se pueden utilizar para proyectos de Scratch. Los disfraces de cualquiera de los proyectos incluidos se pueden utilizar para otros proyectos también.
     3. **Fondos:** varios fondos que se pueden utilizar para proyectos de Scratch. Los fondos de cualquiera de los proyectos incluidos se pueden utilizar para otros proyectos también.
     4. **Sonidos:** varios sonidos que se pueden utilizar para proyectos de Scratch. Los sonidos de cualquiera de los proyectos incluidos se pueden utilizar para otros proyectos también.
     5. **Videos:** videos de las lecciones para crear el juego de Mario en español y videos de las lecciones incluidas en “Practicas Dirigidas en Scratch” en Inglés.

Sitios de web útiles

**Scratch:**

<http://scratch.mit.edu>

<http://scratch.mit.edu/scratch_1.4/>

<http://scratched.media.mit.edu>

http://www.eduteka.org

<http://www.scratchbydsigno.com.ar/tutoriales/tutorial_3/tutorial_3.html>

<http://www.microsofttranslator.com/bv.aspx?from=en&to=es&a=http%3A%2F%2Flearnscratch.org%2Fresources%2Flesson-plans>

<http://21centuryedtech.wordpress.com/2011/01/04/mits-scratch-part-4-twenty-webs-sites-to-support-scratch-and-the-itch-for-transforming-education/>

<http://www.royalsoced.org.uk/1050_AnIntroductiontoComputingScience.html>

<http://shallwelearn.com/index.php/en/scratchprogrammingforkidscategory-4>

<http://scratch.wik.is/Support/>

<http://scratch.wik.is/Support/In_many_languages/Espa%c3%b1ol_%2f%2f_Spanish>

<http://edu.mec.gub.uy/banco%20de%20recursos/webscratch/index.htm>

<http://badajoz07.opensourceworldconference.com/virtual/scratch.pdf>