

# Crea una storia



Scegli i personaggi, aggiungi le conversazioni, e fai vivere la tua storia.

# Crea una storia

Inizia con la prima carta, poi prova le altre in qualsiasi ordine:

- **Inizia una storia**
- **Inizia una conversazione**
- **Cambia sfondo**
- **Clicca un personaggio**
- **Aggiungi la tua voce**
- **Scivola verso un posto**
- **Cammina sullo stage**
- **Rispondi a un personaggio**
- **Aggiungi una scena**

# Inizia una storia

Imposta la scena e fai dire qualcosa al tuo personaggio.



# Inizia una storia

scratch.mit.edu

## PREPARATI



Scegli uno sfondo



WitchHouse



Scegli un personaggio



Wizard

## AGGIUNGI IL CODICE



Wizard

quando si clicca su 

dire **Benvenuti alla Magic School!** per **2** secondi

Scrivi ciò che dice il tuo personaggio

## PROVALO

Clicca la bandierina verde per iniziare



# Inizia una conversazione

Fai chiacchierare due personaggi



# Inizia una conversazione

scratch.mit.edu

## PREPARATI



Scegli due personaggi, ad esempio la strega e l'elfo.



## AGGIUNGI IL CODICE

Clicca sull'icona di ogni personaggio e scrivi il codice.



```
quando si clicca su  
dire Ho un gufo domestico! per 2 secondi  
attendi 2 secondi
```



```
quando si clicca su  
attendi 2 secondi  
dire Come si chiama? per 2 secondi
```

Scrivi quello che vuoi che dicano i tuoi personaggi.

## SUGGERIMENTO



Costumi

Per girare un personaggio, clicca **Costumi** e poi clicca **Rifletti in Orizzontale**



# Cambia sfondo



Passa da uno sfondo a un altro.



# Cambia sfondo

scratch.mit.edu

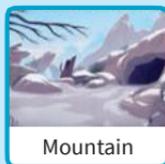
## PREPARATI



Scegli un personaggio.



Scegli sue sfondi.



## AGGIUNGI IL CODICE



quando si clicca su 

passa allo sfondo Witch House ▾

Scegli lo sfondo con cui vuoi iniziare.

attendi 4 secondi

passa allo sfondo Mountain ▾

Scegli il secondo sfondo.

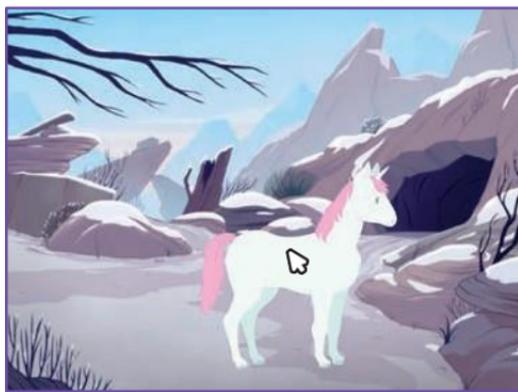
## PROVALO

Clicca la bandierina verde per iniziare.



# Clicca un personaggio

Rendi la tua storia interattiva.



# Clicca un personaggio

scratch.mit.edu

## PREPARATI



Scegli uno sfondo.



Mountain



Scegli un personaggio.



Unicorn

## AGGIUNGI IL CODICE



quando si clicca questo sprite

cambia effetto colore ▼ di 25

avvia riproduzione suono Magic Spell ▼

Puoi scegliere effetti diversi.

Scegli un suono dal menù.

## PROVALO

Clicca il tuo personaggio.



# Aggiungi la tua voce

Registra la tua voce per far parlare un personaggio.



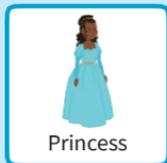
# Aggiungi la tua voce

scratch.mit.edu

## PREPARATI



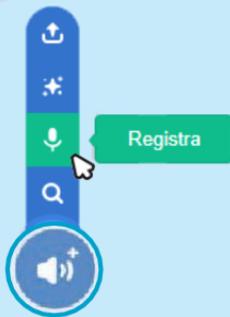
Scegli uno  
sprite.



Princess

 Suoni

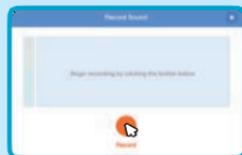
Clicca **Suoni**.



Registra

Scegli **Registra** dal  
menù popup.

Clicca **Registra**.



Quando hai finito,  
clicca **Salva**.

## AGGIUNGI IL CODICE

 Codice

Clicca **Codice**.



Princess



Seleziona la tua  
registrazione dal  
menù.

## PROVALO

Clicca la bandierina verde per provarlo.



# Scivola verso un posto

Fai muovere un personaggio sullo Stage.



# Scivola verso un posto

scratch.mit.edu

## PREPARATI



Scegli uno sfondo.



Mountain



Scegli un personaggio.

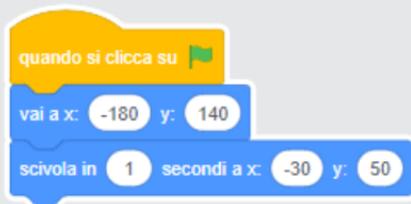


Owl

## AGGIUNGI IL CODICE



Owl

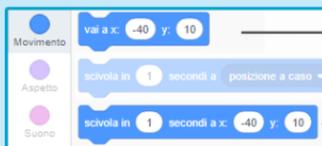


## PROVALO

Clicca la bandierina verde per provarlo.



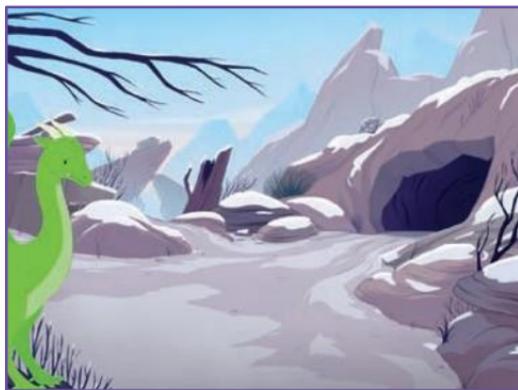
## SUGGERIMENTO



Quando trascini uno sprite, la sua posizione **x** e **y** si aggiorna automaticamente nella lista dei blocchi a sinistra.

# Cammina sullo Stage

Fai entrare in scena un personaggio.



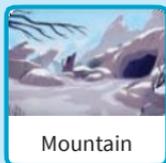
# Cammina sullo Stage

scratch.mit.edu

## PREPARATI



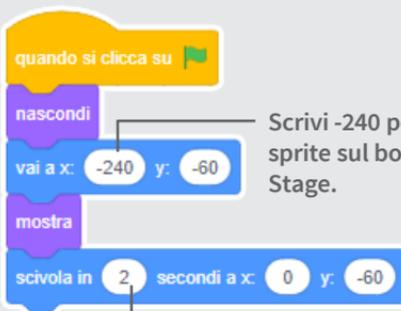
Scegli uno sfondo.



Scegli un personaggio.



## AGGIUNGI IL CODICE



Scrivi -240 per mettere il tuo sprite sul bordo sinistro dello Stage.

Cambia questo numero per scivolare più o meno velocemente.

## SUGGERIMENTO

Cambia la dimensione del tuo personaggio scrivendo un numero più piccolo o più grande.



Dimensione

50



Dimensione

100



Dimensione

150

# Rispondi a un personaggio

Coordina la conversazione per far parlare i tuoi personaggi uno dopo l'altro.



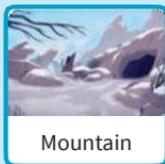
# Rispondi a un personaggio

scratch.mit.edu

## PREPARATI



Scegli uno sfondo.



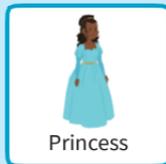
Mountain



Scegli due personaggi.



Goblin



Princess

## AGGIUNGI IL CODICE

Clicca l'icona di ogni personaggio e aggiungi questo codice.



Goblin

quando si clicca su

dire Dove stai andando? per 2 secondi

invia a tutti messaggio1

Invia un messaggio a tutti.



Princess

quando ricevo messaggio1

dire Nella foresta! per 2 secondi

Dì a questo personaggio che cosa deve fare quando riceve il messaggio.

## SUGGERIMENTO

invia a tutti messaggio1

Puoi cliccare il menù a tendina e aggiungere nuovi messaggi.

Nuovo messaggio

✓ messaggio1

# Aggiungi una scena

Crea più scene, con sfondi diversi  
e tanti personaggi.



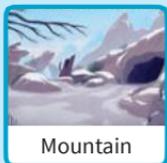
# Aggiungi una scena

scratch.mit.edu

## PREPARATI



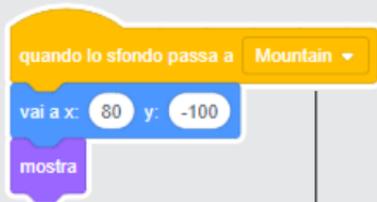
Scegli due sfondi.



Scegli un personaggio.



## AGGIUNGI IL CODICE



Scegli il nome dello sfondo dal menù.

## PROVALO

Clicca la bandierina verde per iniziare.

