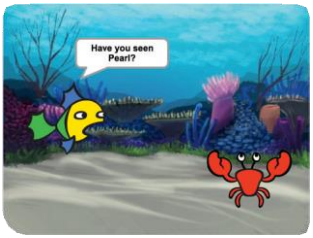
بطاقات أنشئ قصة



اختر الشخصيات، أضف المحادثة،
وأعط الحياة لقصتك.

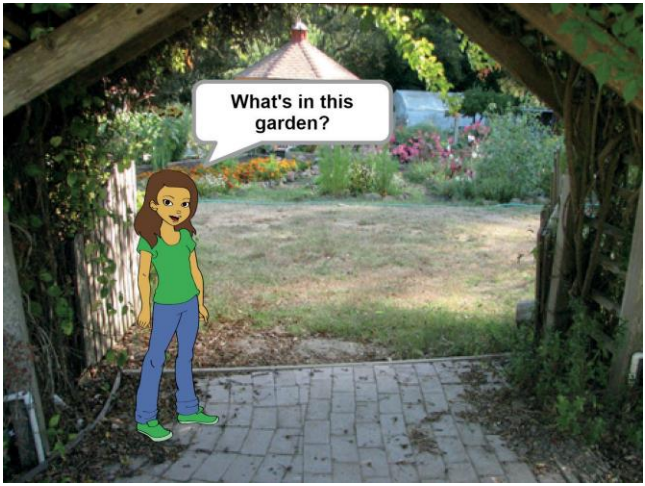
بطاقات أنشئ قصة

ابدأ بالبطاقة الأولى ثم جرب البطاقات الأخرى بأي ترتيب:

- ابدأ قصة
- اظهر شخصية
- إجراء محادثة
- تبديل المشاهد
- الإنزلاق إلى مكان
- الظهور بالمشهد
- اجعلها تفاعلية
- أضف صوتك
- انقر على الزر

ابدأ قصة

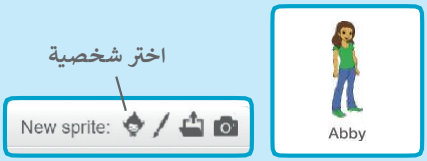
اختر مشهد وقدم الشخصية.



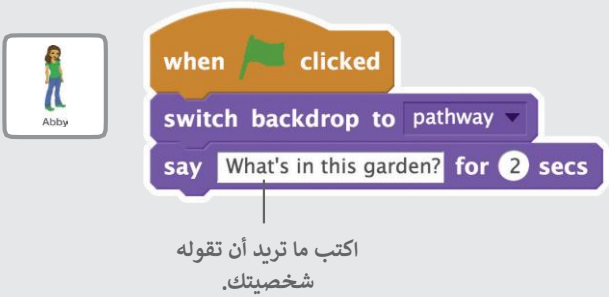
ابدأ قصة

scratch.mit.edu/story

استعد



أضف هذا البرنامج



جربه

اظهر شخصية

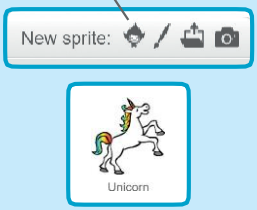
اظهر شخصية جديدة بالمشهد.

اظهر شخصية

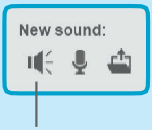
scratch.mit.edu/story

استعد

اختر شخصية



انقر على نافذة الأصوات Sounds



اختر صوت مثل «fairydust»

أضف هذا البرنامج

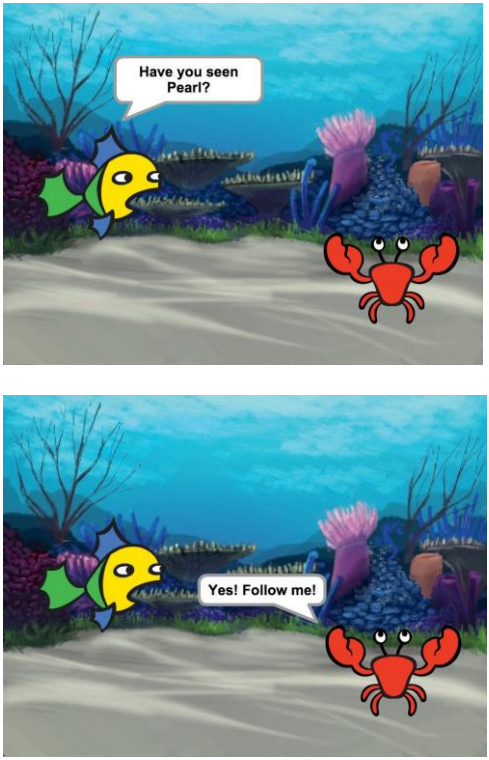
أنقر على نافذة البرامج Scripts

جربه

أنقر على العلم الأخضر للبدء

إجراء محادثة

اجعل شخصياتك تتحدث مع بعضها البعض.

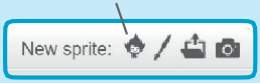


إجراء محادثة

scratch.mit.edu/story

استعد

اختر شخصيتين



أضف هذا البرنامج

بث الرسالة

أخبر هذه الشخصية ما الذي يجب أن تفعله عند تلقي الرسالة

جربه

أنقر على العلم الأخضر للبدء

إرشاد

يمكنك النقر على القائمة المنسدلة لإضافة رسالة جديدة

تبديل المشاهد

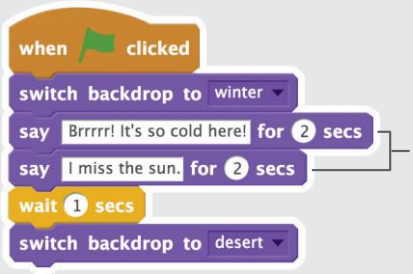
غير الخلفية واجعل شيئًا ما يحدث.

تبديل المشاهد

scratch.mit.edu/story

استعد

أضف هذا البرنامج



دع شيئًا يحدث عند تبديل الخلفيات.

جربه

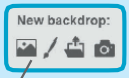
الإنزلاق إلى مكان

اجعل الشخصية تنزلق عبر الشاشة.

الإنزلاق إلى مكان

scratch.mit.edu/story

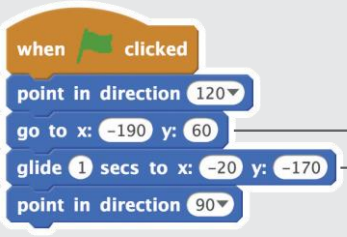
استعد



اختر خلفية

اختر شخصية

أضف هذا البرنامج



حدد نقطة البداية.

حدد النقطة التي ستنزلق إليها الشخصية.

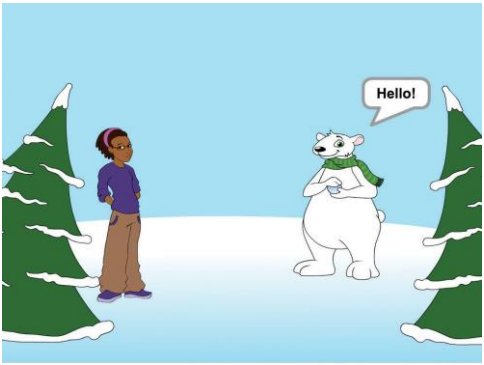
إرشاد

اسحب الكائن إلى حيث تريد ثم أضف لبنة "go to" أو لبنة "glide" الى برنامجك.

عند سحب الكائن، سيظهر تحديث موقعه بإحداثيات س وص بلوحة اللبنات.

الظهور بالمشهد

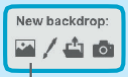
غير الخلفية واظهر شخصية جديدة.



الظهور بالمشهد

scratch.mit.edu/story

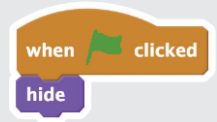
استعد



اختر خلفيتين

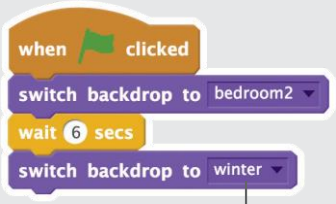
اختر شخصية

أضف هذا البرنامج



اختفي عند البداية

انقر على أيقونة TheStage.



التبديل للمشهد الآخر

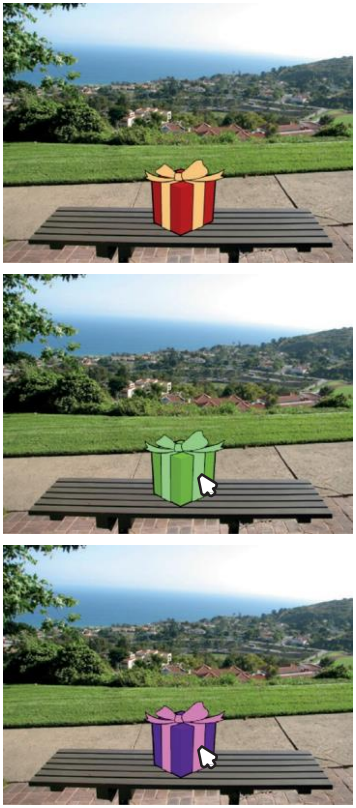
اظهر في هذا المشهد

جربه

أنقر على العلم الأخضر للبدء

اجعلها تفاعلية

انقر على الكائن ليفعل شيئًا.

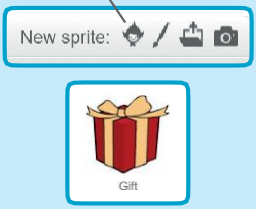


اجعلها تفاعلية

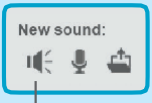
scratch.mit.edu/story

استعد

اختر كائن



انقر على نافذة الأصوات Sounds



اختر صوت من مكتبة الأصوات.

أضف هذا البرنامج

أنقر على نافذة البرامج Scripts

اختر صوتك.

يمكنك اختيار تأثيرات مختلفة من القائمة.

جربه

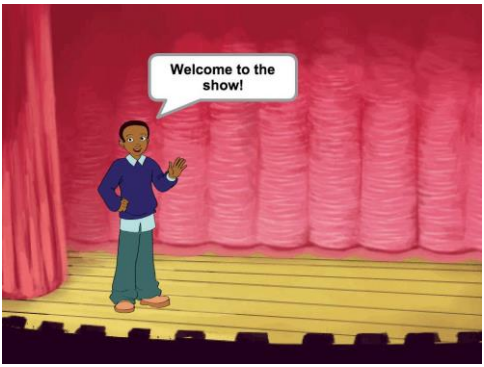
انقر على كائنك للبدء.

إرشاد

انقر على علامة التوقف لإلغاء التأثير

أضف صوتك

سجل صوتك لجعل الشخصية تتحدث.

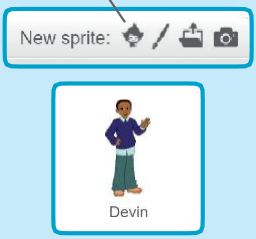


أضف صوتك

scratch.mit.edu/story

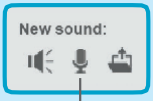
استعد

اختر شخصية.



انقر على نافذة الأصوات Sounds

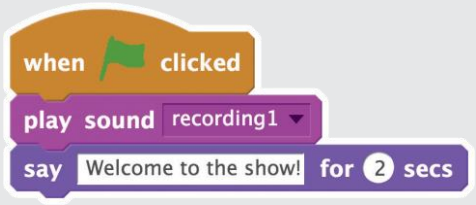
انقر لتسجيل صوتك.



انقر على هذه الأيقونة. (ستحتاج إلى ميكروفون)

أضف هذا البرنامج

أنقر على نافذة البرامج Scripts



جربه

انقر على العلم الأخضر للبدء

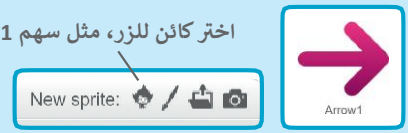
انقر على الزر

انقر على الزر للتبديل بين المشاهد.

انقر على الزر

scratch.mit.edu/story

استعد



أضف هذا البرنامج

جربه

أنقر على الزر للبدء

إرشاد

أضف هذا البرنامج لإعداد المشهد الأول. ثم أنقر على العلم الأخضر للبدء.