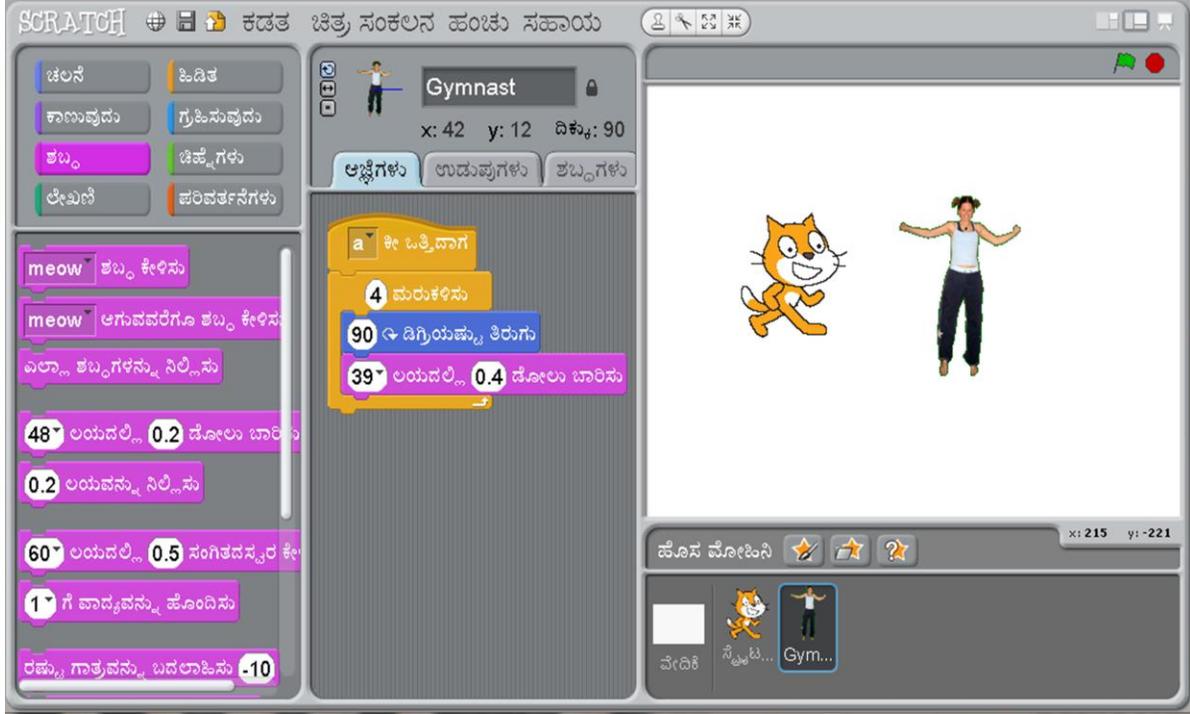

ಸ್ಕಾಚ್

ಆವೃತ್ತಿ ೧.೪ ಜೊತೆಗೆ ಪ್ರಾರಂಭ



ಎಚ್ ಟೀ ಟೀ ಪೀ ://ಸ್ಕಾಚ್ .ಎಂ.ಐ.ಟೀ.

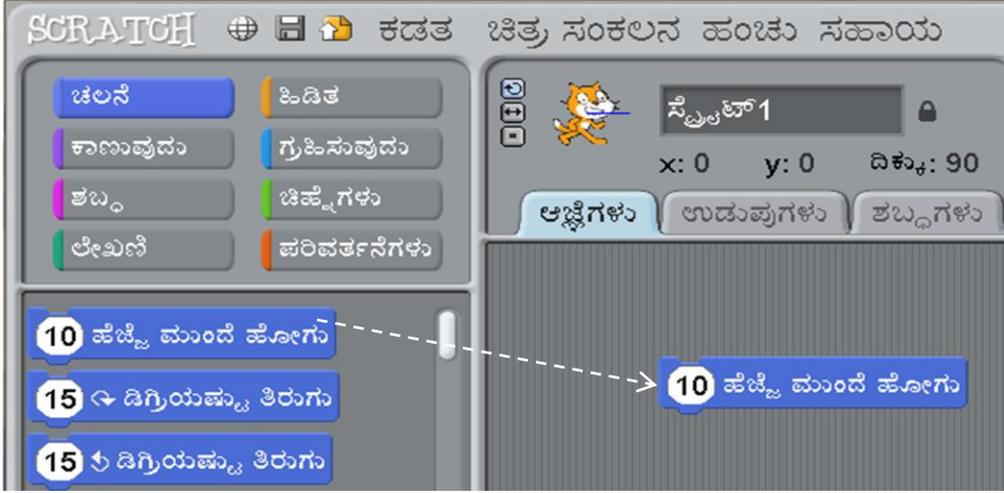
ಮುನ್ನಡೆಸಲು ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುತ್ತಿದೆ



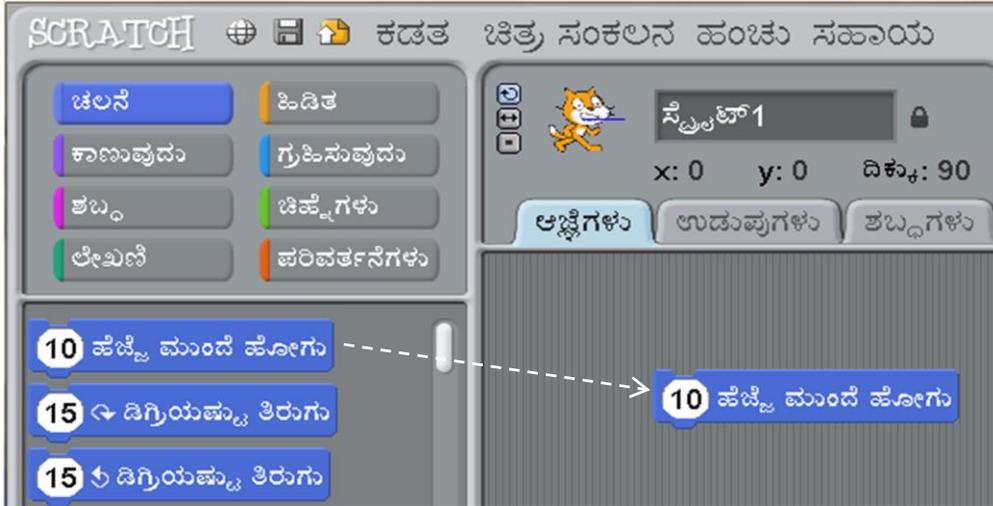
ಸ್ಕ್ರಾಚ್ ಒಂದು ಕ್ರಮವಿಧಿ ಬಾಷೆ. ಇದು ಪ್ರಭಾವವೀರುವ ಕಥೆಗಳು ,ಚಲನೆಯ ರೇಖಾಚಿತ್ರ ರಚನಾಕ್ರಮ ,ಕ್ರೀಡೆಗಳು ,ಸಂಗೀತಕಲೆ ಮತ್ತು ಕಥೆ ಯನ್ನು ರಚಿಸಲು ಅವಕಾಶ ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ.

೧

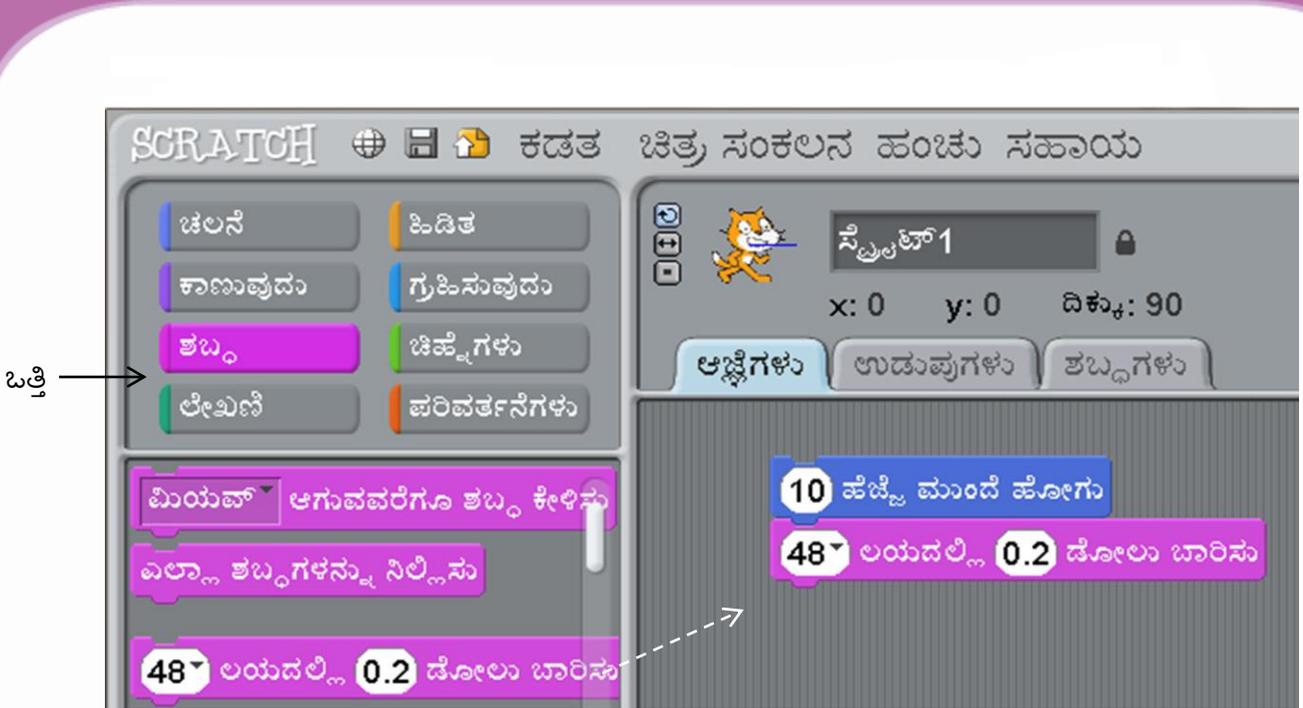
ಚಲಿಸಲು ಪ್ರಾರಂಭವಾಗುತ್ತಿದೆ



ಹೆಜ್ಜೆ ಮುಂದುಹೋಗು ತುಂಡನ್ನು ಆಜ್ಞೆಗಳು ಪ್ರವೇಶಕ್ಕೆ ಎಳೆ.



ಬೆಕ್ಕನ್ನು ಚಲಿಸಲು ಆ ತುಂಡಿನ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಿ.



ಡೋಲಾ ಬಾರಿಸು ಅನ್ನು ಎಳೆದು ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮೌಂದೆ ಹೋಗು ತುಂಡಿನ ಜೊತೆ ಸೇರಿಸಿ.



ಒತ್ತಿ ಮತ್ತು ಆಲಿಸಿ

ನಿಮಗೇ ಆಲಿಸಲಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ನಿಮ್ಮ ಗಣಕಯಂತ್ರದಲ್ಲಿ ಶಬ್ದ ಶಕ್ತವಾಗಿದೆಯೆ ಅಥವಾ ಬೆಳಗಿದೆಯೆ ಎಂದು ತನಿಖೆ ಮಾಡಿ.



ಎಳೆದುಹಾಕು ಅಥವಾ ಉರುಳಿಸು ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ನೀವು ವಿಭಿನ್ನ ಡೋಲಾನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು.

10 ಹೆಜ್ಜೆ ಮುಂದೆ ಹೋಗು

48[~] ಲಯದಲ್ಲೇ 0.2 ಡೋಲಾ ಬಾರಿಸು

-10 ಹೆಜ್ಜೆ ಮುಂದೆ ಹೋಗು

ಮತ್ತೊಂದು ಹೆಜ್ಜೆ ಮುಂದುಹೋಗು ತುಂಡನ್ನು ಕೂಡಿಸು. ತುಂಡಿನ ಒಳಗಡೆ ಒತ್ತಿ ಮತ್ತು ವ್ಯವಕಲನ ಸಂಖಿಯನ್ನು ಬೆರಳುಚ್ಚುಮಾಡು.

10 ಹೆಜ್ಜೆ ಮುಂದೆ ಹೋಗು

48[~] ಲಯದಲ್ಲೇ 0.2 ಡೋಲಾ ಬಾರಿಸು

-10 ಹೆಜ್ಜೆ ಮುಂದೆ ಹೋಗು

ಕಡತದ ಕೋಣೆ ಅಥವಾ ರಾಸಿಯನ್ನು(ಸ್ಕ್ವಾಕ್) ನಡೆಸಲು ಯಾವುದಾದರೂ ತುಂಡಿನ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಿ .

10 ಹೆಜ್ಜೆ ಮುಂದೆ ಹೋಗು

48[~] ಲಯದಲ್ಲೇ 0.2 ಡೋಲಾ ಬಾರಿಸು

-10 ಹೆಜ್ಜೆ ಮುಂದೆ ಹೋಗು

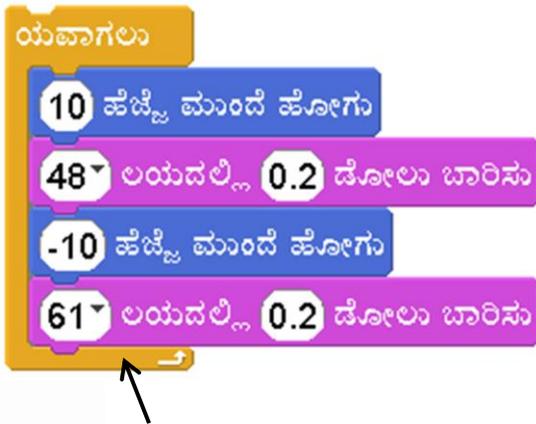
61[~] ಲಯದಲ್ಲೇ 0.2 ಡೋಲಾ ಬಾರಿಸು

ಮತ್ತೊಂದು ಡೋಲಾ ಬಾರಿಸು ತುಂಡನ್ನು ಸೇರಿಸು,ಆಮೇಲೆ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ಡೋಲನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡು ಮತ್ತು ನಡೆಸಲು ಒತ್ತಿ.



ಯಾವಾಗಲೂ ತುಂಡನ್ನು ಏಳೆಯಿರಿ ಮತ್ತು ಕಡತದ ಕೋಣೆ ಅಥವಾ ರಾಸಿಯ ಮೇಲೆ ಹಾಕಿರಿ. ಬೇರೆ ತುಂಡುಗಳ ಸುತ್ತ ಯಾವಾಗಲೂ ತುಂಡನ್ನು ಅದರ ಬಾಯಿ ಉಪಯೋಗಿಸಿಕೊಂಡು ನೇರಿಸಿ.

ತುದಿಯ ತುಂಡನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿಕೊಂಡು ಕಡತದ ಕೋಣೆಯನ್ನು ಎಳೆಯಬಹುದು.

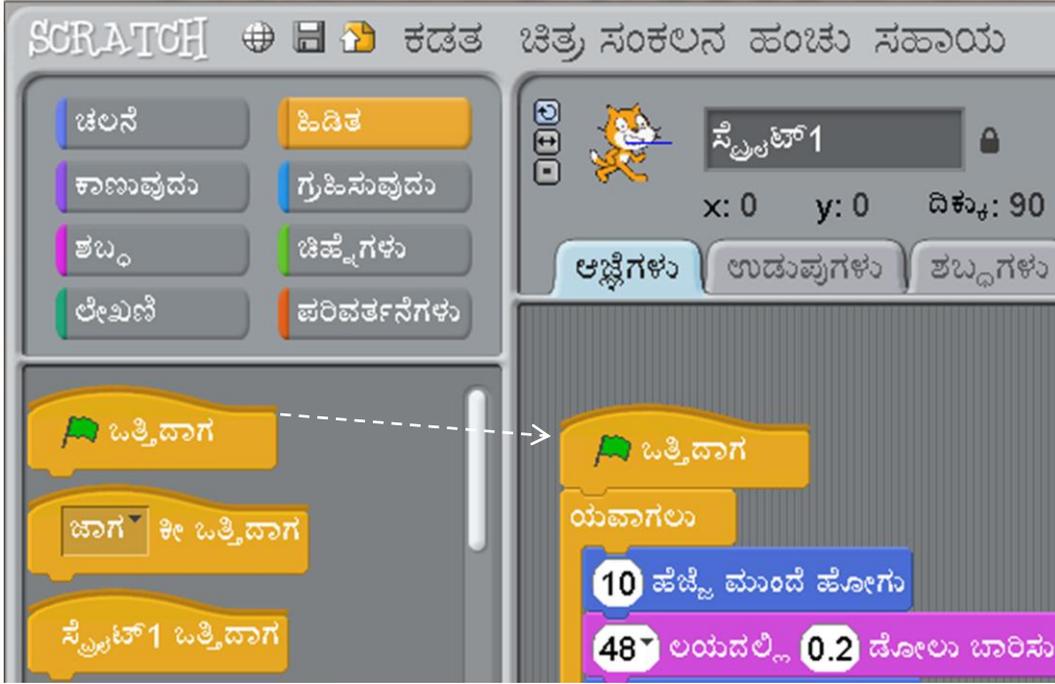


ನಡೆಸಲು ಒತ್ತಿ .

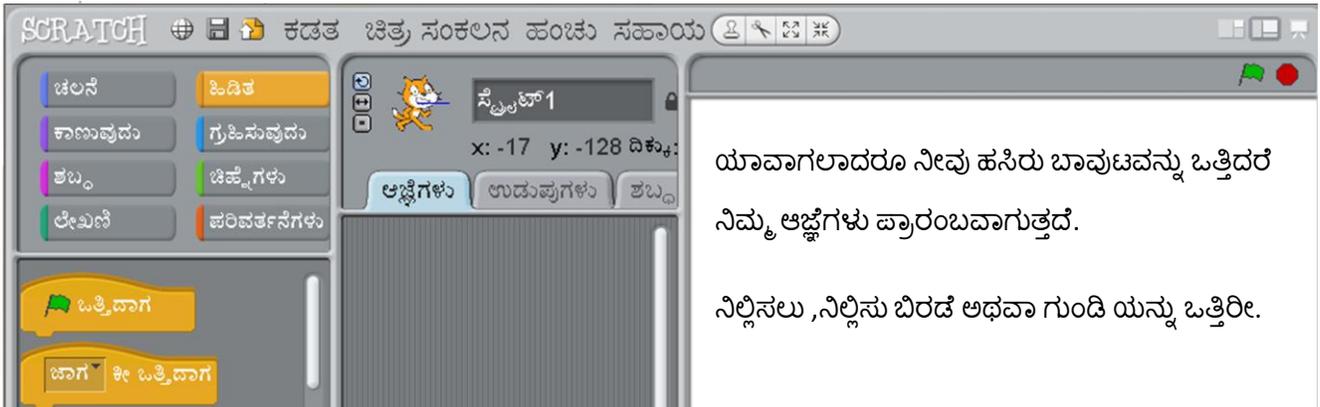
ಕಡತದ ಕೋಣೆಯನ್ನು ನಡೆಸಲು ನೀವು ಯಾವುದಾದರೂ ತುಂಡಿನ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಿ.

ನಿಲ್ಲಿಸಲು, ಪರದೆಯ ತುದಿಯಲ್ಲಿರುವ ನಿಲ್ಲಿಸು ಬಿರಡೆ ಅಥವಾ ಗುಂಡಿ ಯನ್ನು ಒತ್ತಿ.





ತುಂಡನ್ನು ಎಳೆಯಿರಿ ಮತ್ತು ತುದಿಯಲ್ಲಿ ಕೂರಿಸಿ ಅಥವಾ ಕೂಡಿಸಿ.



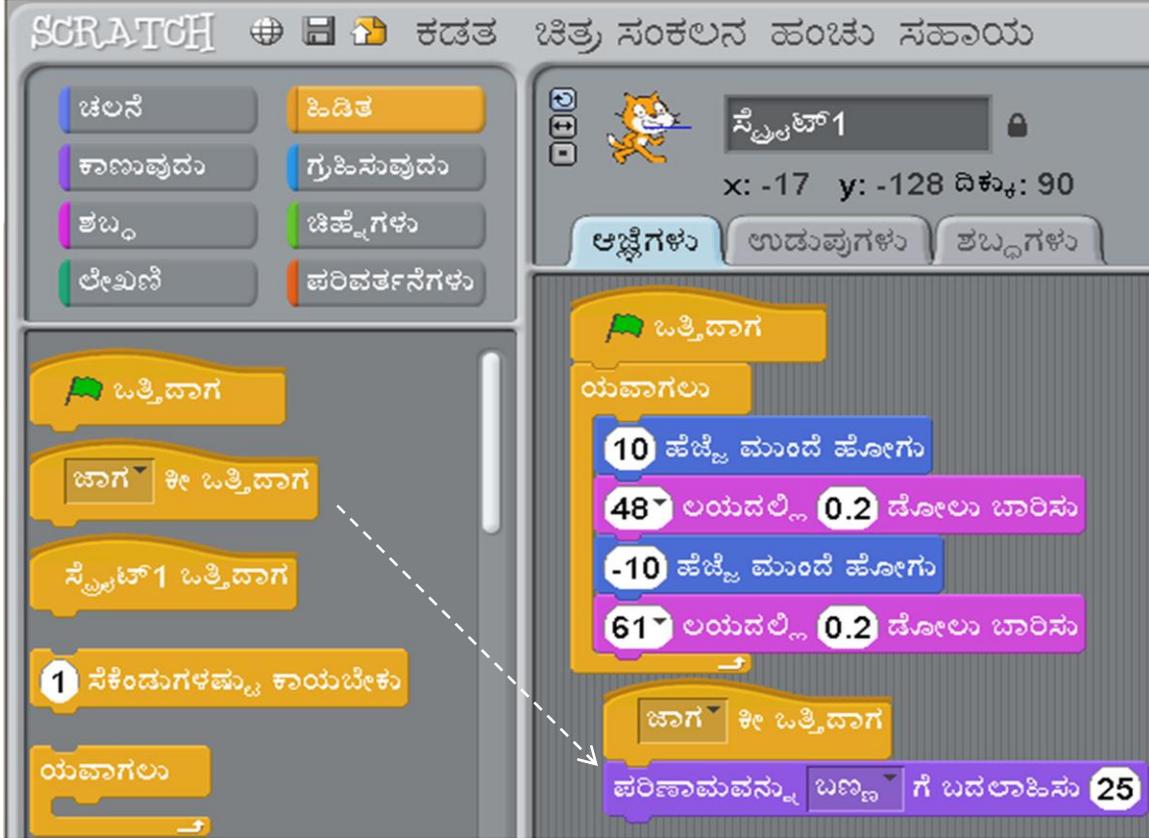
ಈವಾಗ ಕೆಲವು ವಿಭಿನ್ನ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿ.....

ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸು ತುಂಡನ್ನು ಎಳೆಯಿರಿ.

ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ಬಣ್ಣ ಗೆ ಬದಲಾಯಿಸು 25



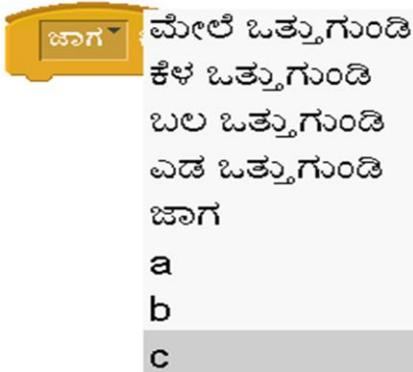
ಏನು ಮಾಡುತ್ತದೆ ಅಂತ ನೋಡಲು ಒತ್ತಿ.



ಮೇಲೆ ಕೂಡಿಸಿ



ಈವಾಗ ನಿಮ್ಮ ಕೀಲೀಮಣೆಯ ಮೇಲೆ ಜಾಗವನ್ನು ಒತ್ತಿ.

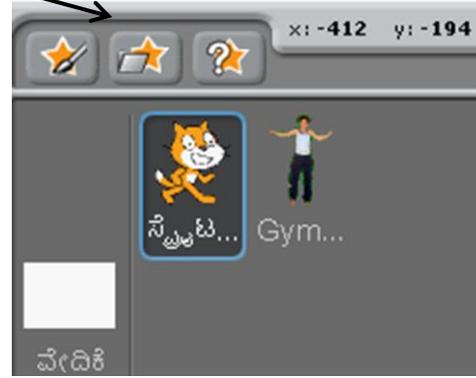


ಎಳೆದುಹಾಕು ಅಥವಾ ಉರುಳಿಸು ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ನೀವು ವಿಭಿನ್ನ ರೀತಿಯ ಕೀಲೀಖೈಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು

ಮೋಹಿನಿಯನ್ನು ಕೂಡಿಸು

ಸ್ಕ್ರಾಚ್ ನಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ವಸ್ತುವನ್ನು ಮೋಹಿನಿ ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.

ಹೊಸ ಮೋಹಿನಿಯನ್ನು ಕೂಡಿಸಲು ಯಾವುದಾದರೊಂದು ಗುಂಡಿ ಅಥವಾ ಬಿರಡೆ ಅನ್ನು ಒತ್ತಿ.



ಹೊಸ ಮೋಹಿನಿ ಗುಂಡಿಗಳು ಅಥವಾ ಬಿರಡೆಗಳು:



ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಮೋಹಿನಿಯನ್ನು ಬಣ್ಣ ಬಳಿಯಲು



ಕಡತದಿಂದ ಹೊಸ ಮೋಹಿನಿಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು



ಆನ್ಲೈನ್‌ನಿಂದ ಮೋಹಿನಿಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು



ಈ ಮೋಹಿನಿಯನ್ನು ಕೂಡಿಸಲು,  ರ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಿ , ಆಮೇಲೆ ಪ್ರಜೆಗಳು ಮಡಿತೆಗೆ ಹೋಗಿ ಮತ್ತು ಜೊಡಿ ಅನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ

ಈವಾಗ ನೀವು ಮೋಹಿನಿ ಏನು ಮಾಡಬೇಕು ಎಂದು ಹೇಳಬಹುದು. ಮುಂದೆ ಹೇಳುವುದನ್ನು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿ ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತವಾಗಿ ಪರೀಕ್ಷಿಸಿ.



ಪರಿಣಾಮವನ್ನು

ಬಣ್ಣ

ಬಣ್ಣ
ಮತ್ಸ್ಯ ನೋಟ
ತಿರುಗು
ಚಿತ್ರಬಿಂಬಿಸು
ತುಂಡುಗಳು
ಪ್ರಕಾಶಮಾನ
ಭೂತ

ಏನಾದರು ಹೇಳು

ಕಾಣುವುದು ವಿಭಾಗವನ್ನು ಒತ್ತಿ ಮತ್ತು ಹೇಳು ತುಂಡನ್ನು ತೆಗೆದುಕೋ.

ಹೇಳು ವಿಭಾಗ ಒಳಗೆ ಒತ್ತಿ ಮತ್ತು ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ಮುದ್ರಣ ಮಾಡುವುದ ರೊಂದಿಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಿ.

ಯೋಚಿಸು ತುಂಡನ್ನು ಕೂಡ ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿ.....

ಏನು ಸಮಾಚಾರ
?

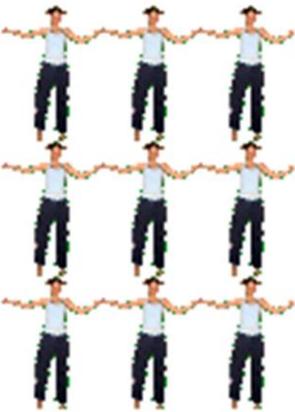


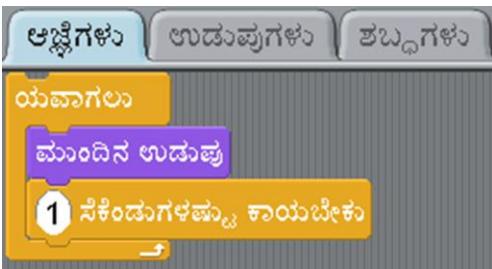
ಪ್ರತಿಬಿಂಬದ ಪರಿಣಾಮಗಳು

ಎಳೆದುಹಾಕು ಅಥವಾ ಉರುಳಿಸು ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ವಿಬಿನ್ನ ರೀತಿಯ ಪರಿಣಾಮಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ.

ನಂತರ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ವೀಕ್ಷಿಸಲು ತುಂಡಿನ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಿ.

ಪರಿಣಾಮಗಳನ್ನು ಅಳಿಸಲು, ನಿಲ್ಲಿಸು ಬಿರಡೆಯ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಿರಿ.





ಶಬ್ದವನ್ನು ಕೂಡಿಸಿ

ಶಬ್ದ ತುಂಡನ್ನು ಒತ್ತಿ.

ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಧ್ವನಿಯನ್ನು ಧ್ವನಿಗ್ರಹಣ ಮಾಡಿ ಅಥವಾ ಧ್ವನಿ ಕಡತವನ್ನು ಆಮದು ಮಾಡಿಕೋ (ಎಂಪಿ೩, ಎಅಯ್‌ಎಸ್ ಅಥವಾ ಡಬ್ಲ್‌ಎವಿ ರಚನೆ ಅಥವಾ ಬರವಣಿಗೆ)

ಆನಂತರ ಆಜ್ಜೆಗಳು ತುಂಡನ್ನು ಒತ್ತಿ ಮತ್ತು **ಶಬ್ದ ಕೇಳಿಸು** ತುಂಡನ್ನು ಎಳೆಯಿರಿ.

ನಿಮ್ಮ ಧ್ವನಿಯನ್ನು ಎಳೆದುಹಾಕು ಅಥವಾ ಉರುಳಿಸು ತುಂಡಿನಿಂದ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ.

ಪ್ರೇರೇಪಿಸು (ಉತ್ಸಾಹ ನೀಡಿಕೆ)

ಉಡುಪುಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವುದರಿಂದ ನೀವು ನಿಮ್ಮ ಮೋಹಿನಿಯನ್ನು ಪ್ರೇರೇಪಿಸಬಹುದು.

ಉಡುಪುಗಳನ್ನು ಕೂಡಿಸಲು ಅಥವಾ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು , ಉಡುಪುಗಳು ವಿಭಾಗವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ.

ಆನಂತರ ದ್ವಿತೀಯ ಉಡುಪನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲು ಆಮದು ವಿಭಾಗವನ್ನು ಒತ್ತಿ (ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಪ್ರಜೆಗಳು ಮಡಿತೆಯಿಂದ ಜೊಡಿ೨ ಪ್ರತಿಬಿಂಬವನ್ನು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿ).

ಈವಾಗ, ಆಜ್ಜೆಗಳು ವಿಭಾಗವನ್ನು ಒತ್ತಿರಿ.

ಉಡುಪುಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಆಜ್ಜೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸಿ.

ಈವಾಗ ಏನು?

ನೀವು ವಿಭಿನ್ನ ರೀತಿಯ ನಿಯೋಜನೆಯನ್ನು ಸ್ಯಾಚ್ ನ ಜೊತೆ ರಚಿಸಬಹುದು.

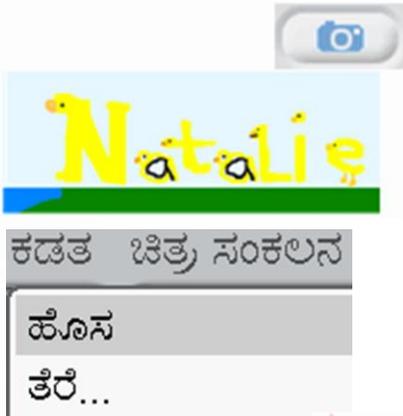


ಕಡತ ಚಿತ್ರ ಸಂಕಲನ
ಹೊಸ
ತೆರೆ...
ಉಳಿಸು

ಉದಾಹರಣೆಗಳು
Names
Sensors and Motors

ಉದಾಹರಣೆ ನಿಯೋಜನೆಗಳನ್ನೂ ವಿಸ್ತೀಸಲು, ಕಡತದ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ತೆರೆಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿ.

ಆನಂತರ ಉದಾಹರಣೆಗಳು ಗುಂಡಿ ಅಥವಾ ಬಿರಡೆ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಮಡಿತೆಯಿಂದ ನೀವು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು.



ನೀವು ನಿಮ್ಮ ಸ್ವಂತ ಪ್ರತಿಬಿಂಬದ ಜೊತೆ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಬೇಕಾದರೆ ಅಥವಾ ನಿಮಗೆ ಇಷ್ಟವಾದ ಲಕ್ಷಣಗಳು ಅಥವಾ, ನಿಮ್ಮ ಹೆಸರಿನ ಅಕ್ಷರಗಳಿಗೆ ಉತ್ಸಾಹ ನೀಡುವುದರ ಜೊತೆ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ.

ನಿಮಗೆ ಹೊಸ ನಿಯೋಜನೆ ಬಗ್ಗೆ ಕಲ್ಪನೆಯಿದ್ದರೇ, ಕಡತದ ಪಟ್ಟಿಯಿಂದ ಹೊಸ ಗುಂಡಿಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆಮಾಡಿ ಮತ್ತು ರಚಿಸಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ.

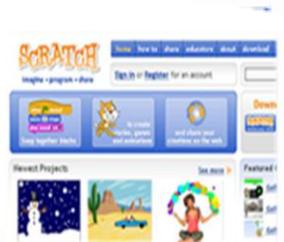


ಹಂಚು

ನಿಮ್ಮ ನಿಯೋಜನೆಯನ್ನು ಸ್ಯಾಚ್ ಜಾಲತಾಣದಲ್ಲಿ ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಲು ಹಂಚು ವಿಭಾಗವನ್ನು ಒತ್ತಿ ಮಿನ್ನೇರಿಸಿ.

ಎಚ್ ಟೀ ಟೀ ಪೀ ://ಸ್ಯಾಚ್ .ಎಂ.ಐ.ಟೀ. ಇಡಿಯು

ಇನ್ನಷ್ಟು ಕಲಿಯಲು ಸ್ಯಾಚ್ ಜಾಲತಾಣಕ್ಕೆ ಬೇಟಿ ನೀಡಿ.



ಸ್ಯಾಚ್ ಒಂದು ಕ್ರಮವಿಧಿ ಭಾಷೆ. ಇದರಿಂದ ಪ್ರಭಾವಾಬಿರುವ ಕಥೆಗಳು ,ಚಲನೆಯ ರೇಖಾಚಿತ್ರ ರಚನಾಕ್ರಮ ,ಕ್ರೀಡೆಗಳು ,ಸಂಗೀತಕಲೆ ಮತ್ತು ಕಥೆಯನ್ನು ಸರಳವಾದ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಸೃಷ್ಟಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ಬೇರೆಯವರ ಜೊತೆಗೆ ಅಂತರ್ಜಾಲದ ಮುಖಾಂತರ ಪಾಲು ಮಾಡಬಹುದು.

ಲಿಫೆಲೋಂಗ್ ಕಿಂಗ್‌ರ್ಟೆನ್ ಅನ್ವೇಷಣೆ ಗುಂಪು ಎಂಬಿ ಮೀಡಿಯ ಪ್ರಯೋಗಾಲಯದಲ್ಲಿ ಸ್ಯಾಚ್ ಅನ್ನು ಬೆಳಕಿಗೆ ತಂದಿತು. ಆ ಗುಂಪು ಹೊಸ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನವನ್ನು ಬೆಳಕಿಗೆ ತಂದು ವಿಭಾಗಗಳು ಮತ್ತು ಕೈಬರವಣಿಗೆ ಚೇತನದ ಮುಖಾಂತರ ತಂದು,ಪ್ರಜೆಗಳ ಚಿತ್ರ ,ಕಲ್ಪನೆ ಮತ್ತು ಕಲಿಕೆಯನ್ನು ಹರಡುವಂತೆ ಮಾಡಿತು.

ಸ್ಯಾಚ್ ಬೆಳವಣಿಗೆ ನ್ಯಾಷನಲ್ ಸೈನ್ಸ್ ಫೌಂಡೇಶನ್,ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್,ಇಂಟೆಲ್ ಫೌಂಡೇಶನ್ ಮೀಡಿಯಾ (ಪ್ರಧಾನ ಸಮೂಹ ಮಧ್ಯಮ) ಲ್ಯಾಬ್ (ಸಂಗ್ರಹಲಯ)ರಿಸರ್ಚ್ (ಅನ್ವೇಷಣೆ)ಕನ್ನೋರ್ವಿಯಂ(ಒಕ್ಕೂಟ ಅಥವಾ ಸಹಯೋಗ) ನಿಧಿ ಸಹಾಯ ನೀಡುತ್ತಿದೆ.

